

Paolo Chiari - Firenze -

Paolo Chiari
Firenze

Il disco della vita

Una strana usanza del Mondo Magico è quella di, nelle notti Luna Piena di Jambar, quando le Streghe si radunano per portare saluto alla Magna Magnorum (somma protettrice del raccolto e delle donne vestite di nero), dal fondo dell'Oceano GluGlu appata il mistico Humbar (dallo gnomico Hum, disco e Bar, Giugno, ecco perché appare solo se la luna piena cade i primi di questo mese). Humbar è una grande ruota di legno rappresentate il cerchio della vita. Dicono che sia grosso come un pentofone di un orco e che il mogano che lo costituisce non si sia minimamente imbarcato nel corso dei secoli sotto il mare. Humbar costeggia le carene delle navi e sfreccia vicino le coste come un delfino.

Tutti gli esseri magici allora partono alla sua caccia.

Gli stranieri che capitano nel Mondo Magico in questa notte pensano si svolga una strana olimpiade per essere magici. Orchi che sgambettano per i boschi degli Gnomi Timidi, Elfi cavalicatori di Denti di Leone che sfrecciano in cielo impazziti, Streghe Urlatrici che schiamazzano battendo i piedi e strappandosi i capelli. Si possono vedere gli esseri più insoliti salire in superficie dalle profondità oceaniche come i leggendari Voltasireni (esseri dalla parte inferiore di uomo e quella superiore di pesce. E' molto difficile vederli in vita sulla superficie perché, essendo ciechi ma abili corridori, finiscono con l'andare violentemente a schiantarsi contro gli scogli delle spiagge).

Tutti alleati per acchiappare Humbar. I draghi non mangiano le fate, gli occhi non prendono a pugni gli elfi, i maghi non stregano i troll. Nessuno, per quanto ci abbiano provato, ha mai ghermito il disco della vita.

Il profeta Stringiballe, noto per le costanti previsioni di morte che obbligano il suo interlocutore a toccarsi, ipotizza che bloccare Humbar causerebbe la fine del Mondo Magico. Secondo i suoi scritti esso è la rappresentazione della Vita e del Tempo che scorre. Ricorda ai cacciatori ed alle prede che fanno tutti parte di un progetto di equilibrio da preservare, che la vita non va sprecata e che unendo le forze si ottengono maggiori soddisfazioni.

All'alba, quando tutti gli esseri magici si addormentano esausti per le corse, Humbar si inabissa nell'oceano con una grande luce calda.

I segreti che circondano il Disco della Vita sono molti e non pochi maghi hanno provato senza successo ad immergersi nel mare alla sua ricerca.

Nessuno è mai tornato, forse trasceso, forse schiantatosi contro un Voltasireno.



Paolo Chiari

I CAPPELLI STREGATI

Il complemento immancabile nel guardaroba di ogni essere il Mondo Magico è senza dubbio il Cappello Stregato. Regalarlo è da sempre simbolo di buon auspicio, e non solo...

Purpura, il cappello della Super-intelligenza

Questo Cappello Stregato è usato da ogni studente dell'Accademia di Magia. Ha il potere di assorbire la stupidità ed di evitare la deconcentrazione. È ideale come pensiero per gli studenti o per chi ha difficoltà di concentrazione. Il suono del suo campanello attiva i poteri del cappello che durano in media un paio d'ore. Il tempismo è quindi fondamentale!



Verditas, il cappello che smaschera le bugie

Chi non odia essere preso in giro con assurde bugie? Nel Mondo Magico hanno trovato la soluzione: il cappello Verditas. Suonando la sua campanella in presenza di un bugiardo, il velo di menzogne sarà strappato e questi non potrà fare a meno di ammettere le sue colpe, come un fiume dirompente! Preparate i fazzoletti, il cappello Verditas può causare piccole crisi di pianto!



Oxel, il cappello cancella "Seghe-mentali"

Quante volte vi è capitato di trattenere la rabbia o di farvi assurde paranoie sul filo di un pensiero assurdo? Nel Mondo Magico queste fatture vengono comunemente chiamate "Seghe-mentali". Il cappello Oxel ha il potere di assorbire i vostri turbamenti, la rabbia, l'ansia, l'angoscia, le paure, la depressione e di dissolverle (per questo ha sempre quell'espressione corrucciata). Suonate il campanello quando i pensieri si fanno nebulosi e vi sentirete subito lucidi e pronti a reagire.



Merlesto, il cappello dell'Allegria

Quando il grande mago Merlone era particolarmente conosciuta su questioni di Magia Bianca, allora si metteva in testa il suo fido cappello Merlesto. Con il suo potere è in grado di donare una scarica di allegria incontrollabile. Per la vostra comodità, esso è stato riprodotto in miniatura, ma sempre provvisto del suo accessorio segreto. Il Campanello della Felicità.

Vi basterà farlo suonare per ricreare i poteri cari a Merlone!



www.paolochiari.it
prodotto di carattere ludico



Le Pergamene
di Paolo Chiari

Paolo Chiari

LE FATE MADRINE

Da sempre vegliano su di voi, e sulla vostra famiglia. Per garantire i loro poteri vanno regalate ai bambini e igileranno sempre su di loro.

Fata Madrina Celeste
La Fata Celeste, protettrice dei maschietti è dolce e delicata. Controlla i loro sogni e impedisce l'insinuarsi di incubi e paure notturne. La sua voce dolce canta tenere ninne nanne che solo i bambini possono udire. Tenendola vicino al lettino, impedisce ai Troll Disturbatori di turbare le notti dei pargoli. Con la crescita infonde coraggio nei bambini timorosi ed aiuta a farsi nuovi amici.

Fata Madrina Rosea
La Fata Rosea è conosciuta per essere la più aggraziata e gentile fata del Mondo Magico. Protegge le bambine di tutto il mondo e le aiuta a diventare ottime principesse. Con la sua pacatezza calma anche quelle più pestifere e le tranquillizza quando i capricci si fanno intensi. Veglia sulle culle e sparge la sua magica polvere porta fortuna. Nella crescita diventa una grande confidente e risolve i problemi emotivi.

www.paolochiari.it
prodotto di carattere ludico



Le Pergam
is



Paolo Chiani

Il baule dei VAFFA

Se anche tu sei stanco della gente che continuamente ti fa dannare, ma per vari motivi non puoi rispondere direttamente, il Baule dei Vaffa è quello che fa per te:
 Scrivi su un pezzo di carta il nome della persona che più ti ha fatto arrabbiare oggi e mettilo nel Baule. Agitalo e quella sarà colpita da una scarica di fulmini!

VAFFALO**

www.paolochiani.it
 prodotto di carattere ludico



Paolo Chiani

LE FATE PROTETTRICI DELLA CASA

Amiche invisibili, si mostrano ora per te, per garantirti sicurezza e protezione, in ogni stanza della casa!

Fata Sofania
 E' la Signora del Salotto. Ama passare intere giornate davanti alla tv e conosce tutto il palinsesto a memoria. Per chi è un abitudinario del salotto, questa Fata ha il potere di dare una spinta all'attività. Sveglia i pigroni e li rende attivi e scattanti.

Fata Cornilla
 Forse la più grande esperta di cucina del Mondo Magico. Conosce a menadito più di 500 ricette magiche ed è un'ottima guida per chi si avvicina al mondo culinario. Impedisce che gli arrosti brucino e che le torte non siano servite crude. Lasciata vicino alle spezie ne aumenta il gusto.

Fata Urma
 Simpatica e amante degli odori forti, questa fata abita normalmente nei bagni delle case di tutto il mondo. Ama pulire gli specchi e tirare fuori la bellezza di chi la tiene vicino. Gli asciugamani. Incredibile a dirlo, aiuta a cancellare la puzza in bagno!

Fata Morfa
 La Fata Morfa controlla le camere da letto con discrezione (da qui la benda che sugli occhi). Non è una guardona ma aiuta a contrastare la polvere e protegge le famiglie, specie quelle giovani.
 Il potere più invidiato però, è quello di evitare terribili dolori provocati dallo sbattere il mignolino del piede contro gli angoli dei mobili. E' consigliato tenerla sul comodino e salutarla al risveglio.

www.paolochiani.it
 prodotto di carattere ludico



Le Pergamene
 di Paolo Chiani

Paolo Chiari

LE SFERE MAGICHE

Alleanze dei giovani maghi e streghe, le Sferre Magiche sono l'ornamento divinatorio più amato del Mondo Magico. Ognuna ha la sua storia, il suo uso e il suo potere segreto!

Sfera della Zampa di Drago Ug

È la sfera che viene usata dagli alchimisti e dai chimici. È l'ideale se il vostro scopo è quello di leggere i misteri della vita e della gente. Basta un semplice gesto della mano sulla superficie della palla di cristallo per attivare i poteri. Invocando il potente Drago Ug, il vetro vi mostrerà cosa vi nascondono amici, amanti e famigliari. Tuttavia, i poteri delle Sferre sono facili da esaurirsi. È necessario, dopo ogni uso, esporre la sfera alla luce diretta del sole (meglio se allo zenit).



Sfera della Strega Orbilla

La Strega Orbilla veniva consultata da re e regine, contadini e massaie, per conoscere il volto del loro futuro grande amore. Esperta conoscitrice delle arti di Magia Rosa (la scienza occulta delle vie amorose e delle copertine patinate), con la sua sfera potrai diletarti nello spiare il tuo vero amore, sia che sia vicino a te, sia che debba ancora arrivare. Prima di usarla, va lasciata a cangere alla luce del plenilunio un'intera notte.



Sfera del Grand'Albero

Questa Sfera ha poteri misteriosi e non ancora pienamente svelati. Veniva usata dai Troll per prevedere attacchi da parte degli Elfi. Le sembianze del piedistallo sono quelli del Grand'Albero del bosco di Mung, venerato come il Primo Albero del mondo. Lasciando la Sfera in un vaso, o vicino a una pianta, il suo potere viene caricato, e permette al suo possessore di vedere gli inconvenienti che stanno per travolgerlo.



Sfera del Re dei Tritoni

Il Re dei Tritoni è da millenni ai vertici delle classifiche delle persone più ricche del Mondo Magico. Si dice che la sua fortuna sia portata appunto dalla Sfera magica, che gli permette di prevedere l'andamento di Wood Street e delle crisi finanziarie. Per acquisire i poteri di questa Sfera, è necessario lasciarla a caricare in un bicchiere d'acqua per un giorno. Ed anche tu potrai trovare la fortuna come il Re dei Tritoni.



www.paolochiari.it
prodotto di carattere italiano



Le P
paolo
meine
iari



Paolo Chiari

Casa degli uccellini

I PASSEROTTI E GLI UCCELLI DI PICCOLE DIMENSIONI SONO DA SEMPRE SIMBOLO DI LIBERTÀ E DI FORTUNA. NEL MONDO MAGICO QUESTA CASETTA, TESSUTA A MANO CON ERBE DI GHIBLLA E RAMI DI BURGO, SARÀ L'ABITAZIONE IDEALE PER PICCOLI VOLATILI DI PASSAGGIO.

La Storia di Elfog e di Pusil

Nelle sperdute foreste del Mondo Magico si aggira il buon troll Elfog. Secondo la leggenda il padre era un noto ornitologo ma in seguito ad un attacco subito da un Passero-ti-piglio-negli-occhi, si trovò vittima di una terribile jolia verso i volatili. La madre invece, grande amante degli uccelli, mollo' figlio e marito e si trasferì in città. Elfog venne istruito dal padre a prendere a sassare i passeotti. Quando un giorno, a zomzo nel bosco incontro' un piccolo esemplare dalle piume blu, non pote' che sentirsi in pena per lui. Il piccolo uccellino si chiamava Pusil ed era l'ultimo esemplare di un'antichissima razza di volatili. Elfog disobbedì agli ordini del padre e, di nascosto, si mise a tessere una casetta per Pusil in cui potesse riprendersi dall'ala rotta. Passo' interi pomeriggi a parlare con il volatile e a cantare magnifiche musichette con lui. Un giorno si reco' dal padre e gli annunciò di volersene andare con il suo nuovo amico. Il padre si disperò ma non glielo impedì. Fu così che il duo Elfog e Pusil con la loro *Non me ne importa un becco* divennero i più famosi cantautori del Mondo Magico. La casa che costruì Elfog diventò il simbolo dell'amicizia dell'uomo vero la natura e tutte le sue forme viventi. Esporta in giardino o sul bancone segnala agli esseri magici la vostra disponibilità nei loro confronti.

www.paolochiari.it
prodotto di carattere ludico
non esportare a fiamma diretta
interamente di filva naturale



Paolo Chiari

Porta Pigiamini

ORA DELLE COCCOLE SI AVVICINA. CHE TU SIA UNA MORBIDA PECORELLA O UNA TENERA MUCCHETTA, FATINA O ELIETTO? QUANDO SI AVVICINA LA SERA TUTTI VOGLIONO LA MAGIA DELLA BUONA NOTTE...

Alice

Il Porta Pigiamino di Alice, ideale per i maschietti, ha il potere di calmare il vostro pargolo, evitare i capricci e garantire sogni d'oro. Per garantirgli conforto dagli incubi, la Mucca Alice starà sveglia per scacciare gli spiritelli dei brutti sogni. Appostata sulla luna vigila gentilmente le loro notti, chiede di essere accarezzata qualche volta.

Bea

E' la dolce pecorella che gioca tra i cuscini. Ideale per le bambine, protegge durante le nottate fresche e scalda d'inverno i loro pigiamini. Porta sogni di principesse e cavalieri e veglia sotto le coperte se nella stanza sono presenti spiritelli degli incubi. La sua morbidezza verrà percepita dai bambini tramite il pigiama che la sfiora e farà sempre sentire profumo d'amore e felicità.

www.paolochiari.it
prodotto di carattere ludico



Paolo Chiari
Case Luminose

IN UN PERIODO DI FORTE MALTEMPO NEL BOSCO DEL MONDO MAGICO LE FATE E GLI ELFI PRESERO ABITUDEINE DI ABITARE IN RITOLI DI FORTUNA. ALCUNI SOLCARONO I Fiumi A BORDO DI STIVALI, ALTRI SI TRASFERIRONO NEI FUNGHI ARROCCATI AGLI ALBERI, ALTRI ANCORA TROVARONO RIFUGIO ALLA LUCE DELLA LUNA CON I LORO AVERI. QUANDO LE TEMPESTE PASSARONO SI ACCORSERO CHE ORAMAI QUEI LUOGHI ERANO CASA. LORO E CI SI STABILIRONO NOTTE TEMPO PRESERO A DECORARE LE NUOVE CASE CON FIORI, ADITI, FINESTRE COLORATE. E LA NOTTE I BAGLIORI DELLE LUCIOLE COLORANO GLI INTERNI DEGLI ABITATI, DONANDO AL PROPRIETARIO TANTA FORTUNA E GRATITUDINE.

La Scarpa di Alice

La Mucca Alice, colta dalla pioggia mentre cercava la strada della fattoria, si trovò ad essere ospitata dalla fata Burfilla, modaiola e gentile, che con un colpo di bacchetta la rimpicciolì per farla entrare nella sua abitazione. Passarono la serata ridendo e scherzando e il giorno seguente Burfilla donò ad Alice il potere di rimpicciolire per venire a farle compagnia le notti di pioggia. La luce di questa lampada dona allegria e spensieratezza al suo proprietario. Accendendola le sere di maltempo tira su il morale e lascia sfuggire un sorriso di felicità.

L'innaffiatoio delle fate

L'idea venne per prima alla fata Helsa. Sebbene alle altre non andasse a genio andare ad infilarsi in un contenitore per l'acqua, ben presto cambiarono tutte idea. Non si trovano molte case con una piscina al chiuso nel Mondo Magico. Le fate sono accanite scommettitrici: passano la maggior parte delle serate a giocare a carte sul tetto fino all'alba. Per ringraziare il proprietario di questo innaffiatoio messo a loro disposizione decisero di incantare le luci interne per portare sogni sereni e una pioggia di fortuna al gioco.

La Luna Piena

L'amore dei gatti per la notte è rinomata. Nelle sere di Luna Piena li si possono trovare a zozzo o romanticamente appollaiati a cantare serenate alle gattine per bene. Proprio per avere sempre questa sensazione, la Strega Umbrus (diventata un simpatico gatto nero in seguito ad un incidente con un incantesimo e ribattezzata China), decise di ricreare in piccolo una casa ad immagine della Luna Piena. Fu così che tutti i gatti innamorati del vicinato si recarono da lei per consigli e pozioni. Chi possiede la sua casa e decide di ospitarla con affetto riceve il potere dell'amore. Alla luce della Luna di China è consigliato baciarsi, scambiarsi effusioni o sospirare il proprio amore lontano. Dona soddisfazioni amorose e gesti di grande romanticismo.

Fungo degli Elfi

È l'abitazione prediletta dagli Elfi del Sottobosco, ma ha un grave difetto: si alluviona facilmente. Così il poverissimo Brubbus, abile raccogliatore di funghi, decise di portare nella sua cesta anche la casa di qualche Elfo. Frapianto le piccole abitazioni nel suo orto, bello asciutto, e gli Elfi lo ringraziarono illuminando il giardino con le magiche luci delle loro case. Questo straordinario effetto strabiglio talmente tanto Brubbus ed i suoi amici che ben presto ogni notte un nugolo di curiosi cercava di entrare nell'orto. Gli venne suggerito dagli stessi Elfi di far pagare un biglietto per lo spettacolo. Memori della felicità di Brubbus (ora nella top ten degli esseri più ricchi del Mondo Magico), gli Elfi donano a chi protegge le loro case una straordinaria capacità di fare soldi, cogliere l'occasione e far carriera. Inoltre proteggono gli orti e i balconi dagli insetti.

www.paolochiari.it
prodotto di carattere ludico
non ingerire



Le Pergamene
di Paolo Chiari

Paolo Chiari

Gli Ingredienti Magici

NELLA CUCINA DI OGNI MAGO E STREGA NON POSSONO MANCARE GLI INGREDIENTI MAGICI PER CREARE ROZIONI IDEALI A RISOLVERE OGNI PROBLEMA. ANSELMUS ARSENCIUS, UN GRANDE STREGONE WOODOO, DIVENNE FAMOSO PER ESSERE STATO IL PRIMO A COMMERCIALIZZARE GLI INGREDIENTI PIÙ COMUNI PER RICREARE IN CASA LA MAGIA DI UN BUON INCANTESIMO. COMBINA GLI INGREDIENTI E SCOPRI COSA PUOI OTTENERE... NEL FRATTEMPO ARSENCIUS HA AVUTO LA BUONA IDEA DI LASCIARE QUALCHE INDICAZIONE SUI SUOI INGREDIENTI E LE LORO PROPRIETÀ.

Occhio di Drago

Questo raro ingrediente, proveniente dallo sconfinato deserto del Ghupalup, viene raccolto con cura nel periodo delle piogge. Al contrario dell'idea brutale che vi sarete fatti, i draghi del deserto perdono gli occhi quando arrivano gli acquazzoni primaverili e rimangono ciechi e dormienti fino allo spuntare del sole estivo. Al risveglio i bulbi saranno ricresciuti e potranno tornare ad una normale attività. Questo ingrediente è ideale per chi vuole conoscere il suo futuro ed impressionare il prossimo. È bene tenerlo sul comodino la notte prima di un appuntamento o di un colloquio di lavoro.

Se combinato con il Dente di Orco garantisce fascino e capacità preveggenti.

Dito di Yeti

Gli aggressivi Yeti del Monte Tabartu-Ug (Denti di Rocca) vengono braccati per le loro pellicce, allevati in cattività per l'ottimo latte blu e visti con terrore dalle popolazioni pedemontane. Non chiedete in giro dove e come ci siamo procurati questo straordinario ingrediente, ma fatele buon uso! Lasciate notare il dito nel barattolo per ricevere indicazioni sul da farsi. Esso ha doti di saggezza (giacché, trovandosi nella mano, gli Yeti non ne fanno buon uso) vi darà, a seconda del dondolio, le risposte per superare le indecisioni.

Se sotto il dito vengono posizionati la Testa di Mago o l'Occhio di Drago, i suoi poteri saranno incrementati, donando al proprietario la forza e la saggezza di compiere scelte difficili.

Testa di Mago

No, non è stata rimpicciolita da popolazioni barbare e' proprio così. Questa particolare razza di maghi ha corpo normale e teste piccole piccole, non essendo particolarmente intelligenti, a volte scordano la testa in giro.

Questo ingrediente è ideale per chi si dimentica le cose, gli anniversari, i compleanni o ha problemi con l'orientamento e gli orari da rispettare.

Lasciato sulla scrivania sorveglierà le vostre attività in modo che non vi scordiate le cose. A volte strillerà per avvisarvi della sbadataggine (per evitare urla continue gli è stata cucita la bocca).

Se possiederete anche l'Occhio di Drago vi appariranno in sogno le cose che avete dimenticato di fare.

Dente di Orco

I mastri Cavadenti non buttavano niente del loro operato. Erano particolarmente grati quando gli Orchi lasciavano tra le tenaglie i loro denti. Questi, costituiti da una speciale lega durissima, sono da sempre ambiti dai maghi per condurre i loro incantesimi legati alla sfera emotiva. Dona a chi lo possiede e lo tiene a portata di mano, una corazza contro le pene d'amore, aiuta a superare la perdita di persone care e protegge dalla depressione.

Se ne trovano pochi pezzi ben conservati ed è buona norma soffiarsi sopra una volta alla settimana per evitare che le emozioni di cui s'impregna lo scheggino.

Abbinato alla Testa di Mago ed al Dito di Yeti accresce le sue proprietà donando serenità e pace anche alle persone vicine.

www.paolochiari.it
prodotto di carattere ludico
non ingenuo



Le Pergamene di Paolo Chiari

Pozioni della Cura del Corpo

-Corpo da Fiaba-

Stanca di smagliature e cellulite? Prova i rimedi fatati fatti in casa. Incanta la tua crema e diventa una vera modella:

Ingredienti:

- 2 tazzine di caffè macinato grossolanamente
- 1/2 tazzina di zucchero grezzo
- 2-3 cucchiaini di olio di sesamo

Amalgama tutti gli ingredienti e lasciali riposare nello speciale contenitore. E' il momento di fare una bella doccia calda per dilatare i pori. Sfrega con pressione uniforme la crema sui punti particolarmente critici e recita: "Il mio corpo sarà da invidia, sconfiggerò cellulite, buccia d'arancia e dell'età ogni insidia!". Risciacqua ed il tuo corpo brillerà!

* prodotto di carattere ludico



Pozioni della Cura del Corpo

-Mani di Fata-

Incanta le tue mani con questa magica crema fatta in casa. Il potere delle fate ti aiuterà nella preparazione e donerà alle tue mani una consistenza favolosa!

Ingredienti:

- 1/4 tazzina di cera d'api
- 1/2 tazzina di olio di mandorle
- 1/2 tazzina di olio di cocco
- 1/4 tazzina di acqua di rose

Scalda a bagno maria la cera d'api. Una volta sciolta aggiungere l'olio di mandorle e quello di cocco.

Togliere dal fuoco ed aggiungere l'acqua di rose.

Travasa la crema nella magica boccetta ed invoca la morbidezza della fata

Setin dicendo: "Rendi sano lo screpolato, rendi dolce ciò che sarà toccato"

* prodotto di carattere ludico



Pozioni della Cura del Corpo

-Piedi Incantevoli-

Sfoggiare i piedi ti imbarazza? Hai paura che non siano abbastanza morbidi o sani? Prova le magie delle Fate di Bellezza:

Ingredienti:

- 1 tazzina di zucchero bianco
- 2 cucchiaini di olio d'oliva
- 2 cucchiaini di bicarbonato
- 2 cucchiaini di miele
- 2 cucchiaini di olio di jojoba

Mischia tutti gli ingredienti con decisione recitando "Fata dai piedi incantati, cura e guarisci i miei screpolati. Dona morbidezza là dove ora c'è solo secchezza! Riponi la crema nella magica boccetta e alla prima doccia sfrega la crema intensamente (concentrandoti sul tallone), risciaqua il prodotto e tieni la crema avanzata. I tuoi piedi saranno come rigenerati!

* prodotto di carattere ludico



Pozioni della Cura del Corpo

-Viso Perfetto-

Vuoi un viso abbagliante che incanti i tuoi amici e la persona amata? Preparati a creare la tua crema per il Viso Perfetto:

Ingredienti:

- 1/3 tazzina di cacao
- 3 cucchiaini di panna
- 2 cucchiaini di ricotta
- 1/4 tazzina di miele
- 3 cucchiaini di farina d'avena in polvere

Mescola tutti gli ingredienti in una ciotola (non farti tentare dall'assaggiarlo!). Mentre amalgami ripeti: "il mio viso sarà incantato ed ogni uomo ne rimarrà stregato". Riponi la crema nella boccetta e lascia riposare in frigo. Dopo un paio d'ore sarà pronta per incantare il tuo volto! Lascia assorbire per 10 minuti la crema e poi risciacqua

* prodotto di carattere ludico



Mani Magiche -Svuotatasche-

Leggende del Mondo Magico dicono che le mani delle Streghe e dei Troll sono i principali punti magici di questi esseri incantati. Possederne uno significa avere con se un grande potere occulto.

Mano di Strega

L'arto della Strega incanta in maniera strepitosa i piccoli oggetti in ferro, i monili, gli orecchini e la bigiotteria contenuti nel suo palmo.

Dona al suo possessore (che riconosce come padrone) la possibilità di stregare con il potere del tocco.

Mano di Troll

La Mano dei Troll, al di là della sua apparenza ripugnante, è molto potente. Avendo a che fare tutti i giorni con minerali incantati, i Troll sono in grado di stregare il legno ed i metalli preziosi contenuti nel loro palmo.

Questa abilità è intrinseca anche nella Mano di Troll. Dona al suo possessore la capacità di incantare con l'imposizione delle mani.

prodotto di carattere ludico



Il Protettore della Casa -Orcarux-

Questo drago, al di là della sua apparenza paciosa e simpatica è molto severo ed estremamente pericoloso! Nell'antichità sedeva alle porte della Miniera dell'Oro Rosso. Era in grado di riconoscere solo con l'olfatto le buone intenzioni di chi gli si parava davanti.

Ora, con il suo magico piedistallo, diventerà il tuo perfetto "drago da guardia" se lo appenderai vicino al campanello. Scaccerà i mali intenzionati dalla tua porta di casa e garantirà alla tua famiglia la sua protezione. Per i nuovi venuti è necessario conoscere la parola d'ordine: per sceglierla bisogna radunare la famiglia e scriverla sul retro di questa pergamena. Posizionare il foglio sotto il drago per essere sicuri che possa riconoscerla.

prodotto di carattere ludico



Le Perc

Gli Scacciarelli -Annulla sfortune-

Si racconta che questi straordinari oggettini magici furono creati dal mago Gramop, noto portatore di sventure, per scongiurare la sua nomea. Essendo sfortunato su tutti i fronti, creò un cornetto per ogni ambito della vita per aiutare chi, come lui, viene perseguitato dalla jella.

Scacciarello della Strega

Creato da Gramop per la sua amica Strega Meriglia, è ideale per annullare gli effetti della sfortuna che colpisce sul lato amoroso.

Appeso sopra il letto cancella gli "errori di una notte" o aiuta a mantenere stabile una relazione che proprio al destino non va giù.

Scacciarello dello Gnomo

Questo Scacciarello è ideale per coloro che sono sfigati in casa. Ogni cosa che tocchi si rompe, ogni volta che ti sposti fai cadere un vaso, i ladri sono sempre d'istanza a casa tua.

Non temere, appendendo questo cornetto alle tue chiavi di casa sarai sempre protetto da ogni furto e da ogni danno.

Scacciarello di Alice

Lo scacciarello della mucca Alice è adatto per le persone che soffrono di sventure in automobile. Per quelli che parcheggiano l'auto e poi la trovano tutta rigata. Per quelli che si fermano un attimo in seconda fila e trovano puntualmente le multe. Attaccando lo Scacciarello allo specchietto sarai protetto dalla sfortuna!

Scacciarello Lia

Questo Scacciarello è consigliato a chi è particolarmente sfortunato sul lavoro. Grazie al potere delle coccinelle previene momenti di sfiga nera, aiuta a non incappare in scelte che complicano la vita o spiacevoli sorprese sullo stipendio. Tienilo in ufficio e sarai sempre protetto!

*prodotto di carattere ludico



Le Pergame
Paolo Chia



Calendari Magici

Nel Mondo Magico le festività non sono come nel nostro. Abbiamo giorni speciali, sono festeggiati soprattutto i pleniluni, le eclissi, i solstizi e gli equinozi...ma ci sono giorni speciali in cui è consigliato tenere un particolare comportamento per attirare fortuna e successo. Di seguito potrete vedere quali sono le date adattate al nostro calendario e decidere (si consiglia caldamente di sì) se seguire le tradizioni oppure no.

19 Gennaio, Pofgaro-hud (Festa della mangiata):

Sebbene per noi sia strano festeggiare a metà gennaio, nel Mondo Magico questa è la festa preferita dei golosoni. Per seguire la tradizione si mangiano Punch di Polline, Bombardini di Uova di Fenice, Pazettoni (panettoni farciti con le più pregiate carni bianche). Inoltre ci si scambia un calzino, segno di buon auspicio e di fratellanza.

3 Marzo, Stump-hud (Festa del bacio sul naso): Questa particolare ed unica festività è una specie di San Valentino terrestre. Gli gnomi e le fate che si incontrano si scambiano affettuosi baci sulla punta del naso per risvegliare i ricettori dei profumi primaverili che avanzano. Alcuni testimoni segnalano che sono molto utili per chi soffre di allergie al polline.

3 Aprile, Burgo-hud (Festa degli gnomi):

Festa che celebra le miniere e le zone buie amate dagli gnomi. Di solito si accende una candela per indicare la via d'uscita dalla miniera agli gnomi bloccati.

20 Aprile, Hurra-hud (Festa del baccano):

Di solito si festeggia la prima luna piena di Aprile. Nel Mondo Magico, questo periodo è segnato da strani bagliori rosa notturni, forse flash fatati, di cui però nessuno sa l'origine. E' consuetudine riunirsi a casa della madre e parlare l'uno con l'altro con un volume della voce molto alto. La madre allora, per segnalare di aver compreso, risponderà alle grida sbattendo i coperchi delle pentole freneticamente. Dato che tutti rispettano questa strana usanza, nessun vicino si lamenta del fracasso.

10 Luglio, Chamad (Piedi da Ballo):

Maghi e Streghe, Fati ed Elfi si ritrovano al grande lago Flupflup per danzare insieme senza usare i piedi. Non è una pratica così insolita come potrebbe sembrare, alcuni usano il sedere, altri volteggiano in aria, altri ancora sulle mani. Chi parteciperà alla festa si prepara già tre giorni prima, indossando un accessorio dorato in bella vista. Chi ammiccherà farà parte della gran festa.

8 Settembre, Faifud-hud (Festa delle fate):

Nel giorno più speciale delle Fate si celebra l'amore e l'amicizia portando come anello un filo d'erba.

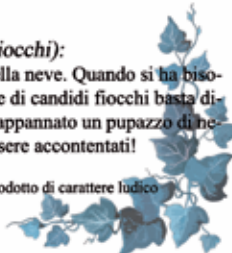
3 Novembre, Fuog-hud (Festa dei fuochi):

Durante questa festa si celebrano i draghi e le loro ghiandole pirotecniche. Si lanciano fuochi d'artificio e si fanno esplodere le scorte di polvere da sparo in eccesso. Si segnalano incendi verdi e blu nella zona delle Streghe. Per far parte della tradizione è richiesto cucinare una zuppa di zucca o un dolce a base di zenzero.

18 Dicembre, Gaehis (Grandi Flocchi):

A Gaehis si cominciano le danze della neve. Quando si ha bisogno di un abbondante precipitazione di candidi flocchi basta disegnare con il dito su uno specchio appannato un pupazzo di neve...ed il giorno seguente potrete essere accontentati!

*prodotto di carattere ludico





Fate dei Fiori

Con i magici poteri delle Fate dei Fiori portate nelle vostre case la straordinaria atmosfera del Mondo Magico. Il delizioso aroma dell'incenso, acceso in particolari occasioni vi donerà pace, entusiasmo, amore, a seconda di quella che il vostro istinto vi potrà a preferire.

Fata Solaria (Girasole): è la fata dell'energia, dell'eleganza e del futuro. Il suo sguardo punta avanti, dolce e determinato. Aiuta chi non riesce a decidere cosa fare della propria vita. Accendendo l'incenso quando lo sconforto vi invade, le volute dolci del profumo vi condurranno in mondi fantastici, rasserrendo la vostra anima.

Fata Edera (Margherita): questa è la dolcissima fata dell'allegria e della spensieratezza. Famosa per le sue feste e la battuta sempre pronta, Edera è la fata della famiglia, protegge chi amate ed aiuta chi vuole un bambino. E' consigliato accendere l'incenso quando viene sera, in modo da ripulire la stanza da incubi e brutti pensieri, in modo da garantire un risveglio allegro, senza strascichi di stanchezza e nefasti presagi.

Fata Primiva (Viola): Primiva è la prima fata del Mondo Magico. Come le Viole del Pensiero, è simbolo di rinascita, nuovi successi, meravigliose novità. E' la protettrice di chi s'innamora per la prima volta, di chi impara a guidare, di chi si butta in nuovi viaggi... insomma aiuta gli inesperti e guida i loro gesti con fare gentile. Accendendo l'incenso prima di nuove esperienze, previene delusioni, spaventi inaspettati e fallimenti.

Fata Rossella (Rosa): proprio come la rosa rossa è simbolo d'amore, così Fata Rossella è la protettrice delle storie d'amore, non solo quelle romantiche, ma anche nell'amicizia e nella famiglia. Protegge con la sua delicatezza chi non vuole impegnarsi e lo esorta timidamente a confessarsi. Scongiora le paure ed i tradimenti ed è il regalo ideale per i giovani sposi. Accendendo insieme l'incenso si crea una bolla di protezione e l'amore si spande nell'aria...

*prodotto di carattere ludico



Io portame

Targhette Scrivibili

Create dalla maestria degli Gnomi di Giardinobello, queste favolose targhette, sono state incantate per trasmettere al fiore o alla pianta, tutta la magia di una grandiosa fioritura. Ideali per quei poveri umani che hanno una sola stagione per vedere al meglio i loro fiori, queste targhette benedicono ogni specie vegetale e cancelleranno la sfortuna di quelli che fanno morire anche l'abete più resistente!

Taghetta di Alce: ideale per chi coltiva fiori e vuole avere un giardino o un balcone bello colorato. Favorisce la crescita di semi rari e meravigliosi. Specificando sulla superficie della targa il nome dell'arbusto in questione, essa proteggerà il suo sviluppo e garantirà una profusione di boccioli.

Taghetta della Luna: favolosa per quei fiori e piante che crescono la notte, quando la luna è alta ed influente nel cielo. Indicando con il gessetto il nome di una persona amata, essa diverrà romantica nei vostri confronti... ma attenzione! Se il fiore appassirà l'incantesimo si spezzerà!

Taghetta della Fata: pensata per chi non ha il pollice verde, questa Taghetta fatata renderà il proprietario delle piante un vero e proprio maestro del giardinaggio. Per cominciare bisognerà catalogare le proprie piante, indicando sulla targhetta tutti i germogli del vaso. Il prodotto sarà un fiore o un'aroma straordinario che stupirà voi e la vostra famiglia!

Taghetta di Bea: dolce e soffice come la pecora Bea, il prodotto nel vaso in cui sarà inserita la Taghetta, donerà una fioritura continua, una sovrabbondanza di prodotti e un profumo incantevole.

Taghetta del Gatto: proprio come un gatto siede pacioso e gentile sul vostro sofà, questa targhetta garantisce alla pianta che protegge una lenta e favolosa crescita. Si consiglia di scrivere il nome di una persona cara per proteggerla con rapidità felina e di farla sentire coccolata come un meraviglioso gatto domestico.

Taghetta dell'Elfo: grazie al potere elfico le piante del vaso in cui viene posta la Taghetta, specie se aromatiche, spanderanno nei dintorni fantastici profumi, donando pace al proprietario di casa e procurando tanta allegria!

*prodotto di carattere ludico



Le Persepolis

Paolo Chiari
Firenze

BACCHETTA MAGICA

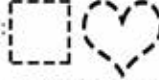
Tutti gli esseri del Mondo Magico, ma in particolare le fate e gli elfi della regione di Grompun, portano fortuna e speranza in chi li incontra per i boschi.

Utilizzare l'Avvera Desideri è molto semplice: posiziona gli elfi o le fate in un luogo ben illuminato, possibilmente vicino ad una pianta o un fiore, ed estrai la magia bacchetta. Ora ti basterà concentrarti sul tuo desiderio e muovere la bacchetta in aria e recitare le magiche parole in un fiato:

Per Amore:  DERGOS BEROK

Per la fortuna:  THESAN GAGOZ

Per sè stessi:  PERKOT MUSP

Per la famiglia:  ARMOT BUPH

Crea la tua personale massa magica e realizza i tuoi desideri!

PORTA SPEZIE DEI DESIDERI: se vuoi che le tue magie siano potenziate, usa il Porta Spezie dei Desideri! Incanta il contenuto del barattolo con le formule e le parole sopra indicate. Ma non è tutto... a volte le magie non bastano!

P.ta Spezie Fate: incrementa il potere con la formula AMOR RIK DEFROK

P.ta Spezie Elfi: aumenta l'effetto con la formula DE RMON MOGHER

Prodotto di artigianato italiano



Le Perqamene

Paolo Chiari
Firenze

PORTA LUMINI

Le antiche leggende del Mondo Magico parlano di lumini incantati in grado di far avverare ogni desiderio, di far innamorare, di portar fortuna ecc... Questi lumi, tuttavia, furono quasi tutti confusi con comuni lumini per rischiarare le case... Solo noi abbiamo l'originale ricetta per preparare la Luce dei desideri e ci siamo spinti ben oltre!

Combinando i poteri magici abbiamo creato non solo delle semplici candele, ma degli incantati portalumini che proteggeranno la tua casa ed i tuoi cari!

Porta Lumino Elfi: questo splendido porta lumino è in grado di proteggere i bambini, specialmente quelli più scalmanati. Lasciando il porta lumino (anche spento!) nella loro cameretta, li farà dormire sonni tranquilli e sereni come se voi foste lì a vegliarli...

Porta Lumino Fata: è ideale per proteggere la giovinezza, specie se passata da un po'. Il potere delle Fate rende questo porta lumino l'accessorio ideale per mantenersi belli e freschi come ragazzini. Se tenuto in bagno illuminerà la vostra giornata di fascino e bellezza.

Porta Lumino Alice: protegge i proprietari di casa. Spiritoso e magnifico, questo porta lumino dona al possessore una casa dall'aura rilassante e conviviale. Acceso durante una cena intima o in compagnia rende gli ospiti spiritosi ed a loro agio.

Porta Lumino Lia: rende il suo proprietario incline e predisposto alla fortuna. La magica coccinella Lia è nota per le sue proprietà di buon auspicio e su questo porta lumino i suoi effetti sono a dir poco potenziati.

Tenendolo vicino all'entrata e sfregandolo con delicatezza con i polpastrelli vi garantirà fortuna e protezione per tutto il giorno!

* Prodotto di Operatore ludico



Le Pergamene
di Paolo Chiari

Le
Pa



ri
eine

Paolo Chiari
Firenze

PROFUMI PRODIGIOSI.

Questi fantastici profumi sono stati creati per sbaglio... gli alchimisti del Mondo Magico volevano sviluppare l'elisir di lunga vita, dopo una grande esplosione si sono resi conto che il profumo di questo elisir era talmente sublime e suggestivo che si diedero alla produzione dei Profumi Prodigiousi.

Avendo preparato solo una piccola quantità di elisir di lunga vita, anche questi profumi sono rari e limitati... insomma da non farseli scappare!

Profumo stregato (Muschio Bianco): quando le Streghe misero mano su questo profumo lo incantarono immediatamente, dando il potere di allontanare i guai a chi se lo spruzza addosso!

Aria di Amore (Lavanda): è l'ideale per romanticoni. La sua fragranza dona al suo proprietario un'aura mistica, affascinante ed ispirerà nel prossimo una voglia inarrestabile di baci.

Elisir di Alice (Vaniglia): la delicata profumazione di questo elisir ha il potere di attirare a voi che lo usate, una fragrante ondata di fortuna!

Vento del Bosco (Violetta): proprio come una zuffolata tra le fronde degli alberi in un pomeriggio di primavera, questo profumo ha il potere di rilassare e calmare i nervi... sia in chi lo usa, che in chi vi sta accanto!

Elisir Fatato (Rosa): è stato incantato dalle Fate del Mondo Magico per garantire al suo proprietario il potere di essere sempre bello, pronto e scattante, specialmente se usato la mattina!

Prodotto di carattere ludico

PROFUMOTTE

Non tutti sanno che le Profumotte contengono in realtà pietre preziose che nel Mondo Magico valgono parecchio. Questi sali magici venivano sciolti in acqua, più questa diventava colorata e profumata, più il loro valore saliva. Non c'è bisogno di dire che questi sali, contenuti nella Profumotte, sono di purissima qualità. Per renderli un prodotto unico, la fate li incantarono donando ad ognuno una magica proprietà!

Sali viola delle Streghe: queste magiche pietre preziose, contenute nella Quadrotta danno al loro possessore il potere di incantare il prossimo, sia per fini amorosi che per fini lavorativi. Immergendosi nella vasca con due cucchiaini di sale il corpo si impregnerà dell'incantesimo di irresistibilità. Tutti vi metteranno gli occhi addosso. Ideali per gli egocentrici.

Sali Verdi delle Fate: già il loro colore infonde speranza e pace... se poi le fate li hanno incantati con la polvere della fortuna allora questi sali diventeranno i vostri migliori amici! Usateli come scrub sotto la doccia o come profumatori per il bagno e sentirete subito gli influssi della magica fortuna su di voi. Provateli in coppia per rimanere per sempre insieme!

Sali Azzurri di Alice: questi sali sono ideali per la cura dei bambini. Impreziosendo l'acqua con i Sali Azzurri donerete loro una pulizia profonda e naturale. Tutti i segni come le sbucciature ed i lividi non saranno più un problema! Se li userà la mamma, allora il relax sarà garantito!



Le Pergamene

Paolo Chiari
Firenze

TWIN SET MAGICO

Il Magico Twin Set è molto in voga nel mondo magico. Sia per una colazione da campioni che per garantirsi una buona nottata, il Twin Set è l'ideale. Venne plasmato dalle fate per garantirsi un po' di magia durante le pause. In particolare è pensato per quelle persone molto indaffarate che non hanno mai tempo da dedicare a sè stessi!

Alice e stelline: grazie alle proprietà della sua ceramica incantata, questo set è ideale per la sera. Consumando una camomilla vi saranno garantiti relax, sogni sereni e nessun risveglio improvviso!

Fata e biscotti: è il set per cominciare la giornata con il piede giusto. Dona a chi sorseggia dalla tazza l'energia e lo sprint adatto ad una settimana difficile. Tutto sarà più dolce.... anche il caffè amaro!

Prodotto di carattere ludico

Non scaldate mai in un pentolino a parte. Utilizzare solo per infusione.



NO Microonde - NO lavastoviglie



Te per game ne

Paolo Chiari
Firenze

ZUCCOTTE PROFUMATE

Si dice che i magici sali delle Zuccotte Profumate siano stati estratti dalle prodonfità delle Saline Blu. Il loro profumo era così intenso che gli gnomi addetti all'estrazione si fermarono per riposare, godersi il mare, pensare al proprio amore lasciato a casa. In quel clima di pace decisero di imbottigliare i sali in piccole e comode boccette:

Gocce CoccoLOSE: sono i sali che rendono tutto più morbido. Usati alla sera prima di andare a dormire garantiscono pelle morbida e sogni d'amore meravigliosi!

Cristalli di Felicità: la moglie di uno degli gnomi scopritori dei sali magici era una bellissima fata, ma sempre un po' triste e depressa. Appena mise piede nella sua tinozza, ecco che una grandissima felicità l'avvolse e non la lasciò più!

Sali vellutanti: questi sali rendono la pelle morbida come la lana appena cardata! Venivano usati per lavare ed ammorbidire le squame dei draghi... se hanno funzionato per loro...

Perle Lavastress: erano i sali preferiti delle streghe nel periodo più indaffarato dell'anno: il solstizio d'inverno. Corrono da una parte all'altro sulle loro scope, incantano, raccolgono... usando questi sali si concedono un momento di pace e tranquillità.

Bon Bon Fantasiosi: dalla loro scoperta questi sali hanno garantito a chi li usa, un'ondata di fortuna ed originalità. Se usati durante il giorno, renderanno la serata indimenticabile. Per essere sempre sexy e fantasiosi... usali di sera!

prodotto di carattere ludico



Le Pergamene di Paolo Chiari

LE CASETTE ATTIRAFATE

Le Casette Attirafate sono delle piccole abitazioni magicamente create da un antico alchimista di Naordun.

Narra una misteriosa leggenda che un alchimista nel suo sperimentar pozioni, combinò qualcosa di veramente terribile, che offese tremendamente le fate fino a farle allontanare definitivamente dal luogo in cui vivevano. Così offensivo fu questo qualcosa che ne venne eliminata qualsiasi traccia scritta e orale, per paura che il solo raccontarlo o leggerlo potesse causare nuovamente danni. L'Alchimista, disperato, creò le Casette Attirafate per cercare di riparare al danno fatto verso le creature fatate e invogliarle a tornare.

Realizzò ogni casetta impastando solo elementi naturali le lasciò poi alla luce delle 3 lune di Naordun in una stagione particolare, e per sette notti girò intorno alle casette pronunciando formule magiche e canzoni di scuse... e sperando di non dar troppo nell'occhio... Non fu un lavoro semplice, né tanto meno breve, alcuni ingredienti non furono affatto di facile reperibilità, ma alla fine il mago sebbene stremato, riuscì nel suo intento. A ogni casetta dette un nome e la legò a uno dei quattro elementi, cosicché le casine di Fuoco Fhirio, di Acqua Adroel, di Terra Tehomilla e di Aria Aerofelia con le loro iniziali formavano la parola FATA.

Dotò poi ogni casetta di una piccola ciotolina vicino al tetto, pensata appositamente per lasciare piccoli doni alle fate, sperando di far loro cosa gradita. Piccole caramelline, qualche granellino di zucchero, piccoli ciuffi di lana colorata e soffici sono bene accettati da tutte le Fate.

FHIRIO (ROSSO)

La casetta per le Fate del Fuoco, è nata dalle ceneri di legnetti del bosco di Milnuth, bruciati dall'alchimista nel suo magico camino, e impastati poi con rugiada raccolta all'interno della sua pipa... (eh sì, l'alchimista è solito addormentarsi di pinto in bianco all'aperto... sta lì anche per giorni). Per far cosa gradita alle fate è possibile mettere nell'apposita ciotolina vicina al tetto piccoli doni. Sono bene accettati piccole pietrine color rosso, pezzettini di carbone, o di incenso RIGOROSAMENTE SPENTI, qualche legnetto (possibilmente del bosco di Milnuth). Ben felici dei doni le fate regaleranno serenità in amore. Allontaneranno spassimanti indesiderati e aiuteranno le persone timide e insicure a dichiarare il loro amore ed a sentirsi sicuri e seducenti.

ADROEL (BLU)

La casetta per le Fate dell'Acqua fatta dall'alchimista impastando il fango azzurro e le alghe del lago stregato Lhyn. Gradite alle fate di acqua sono piccole conchigliette, granellini di sale, pietrine di colore azzurro. Vanno molto per lo zucchero colorato, offrite loro dello zucchero azzurro e non mancheranno di ricompensarvi proteggendovi dalle negatività in generale e donandovi serenità e fortuna.

TEHOMILLA (VERDE)

La casetta per le Fate della Terra, nata dall'impasto di foglie e funghi del bosco di Milnuth. Potete offrire alle fate di terra pezzettini di cannella, qualche sassolino dalla forma particolare, fiorellini secchi o semi di fiori. Piccole pepite d'oro, qualora voi le possediate verrebbero accettate di ben grado... Adorano le spore di *Spunf* se riuscite a procurarvele le renderete felici! In cambio favoriranno la fortuna, gli affari e la ricchezza, renderanno migliori i rapporti di lavoro, e in casi rarissimi davvero davvero eccezionali potrebbero lasciare dei numeri fortunati da giocare.

AEROFELIA (AZZURRO)

La casetta per le Fate dell'Aria creata impastando gocce di pioggia autunnale con sabbie delle montagne di Naordun. Il tutto avvolto con dell'Alito di Drago, e procurarsi quest'ultimo all'alchimista costò non poca fatica... Le fate dell'aria gradiscono piccoli pezzettini di stoffe leggerissime, il tulle rosa, e i confetti. Piccole boccettine di profumo, anche vuote, o campanellini di ogni forma e colore, piccoli oggettini di colore lilla. Il loro dono per voi sarà la calma per chi soffre di ansia, proteggeranno nei lunghi viaggi, veglieranno i sogni dei bimbi appena nati e allevieranno la pesantezza del cuore dovuta alla nostalgia.



Paolo Chiari

I Custodi della Casa

Contrariamente a quel che si immagina, una parte dei piccoli magici abitanti degli Antichi Regni con la scomparsa dei loro territori, si adattarono in tempi remoti a vivere in mezzo agli umani. Costoro rimangono invisibili ai più, discreti inquilini delle nostre case, ma pur nascosti possono influire positivamente e in modo curioso sulle nostre vite.

Lo Gnomo dei Camini

Custode dei focolari ed amministratore del carbone, questo personaggio ha il potere sul calore, l'amicizia e l'amore. Può accendere sentimenti ed infiammare di passione, può scaldare affetti un po' sopiti, può intiepidire animi rattappiti dalla delusione e riesce a illuminare abitazioni e cuori con una calda luce scoppiettante. Ogni sentimento beneficerà del suo confortevole tepore.

L'Omino dei Cassetti

Conosce tutto ciò che si è perso nella vita e sa ritrovarlo; il tenero ometto custodisce i sogni, anche dimenticati, e può tirarli fuori al momento più opportuno. I desideri riposti, gli amori perduti, le amicizie smarrite, tutto questo ed altro. Quel che si pensava non servisse e che si scopre prezioso non è perduto, è solo riposto in qualche cassetto, a volte serve un aiuto per ritrovarlo.

Il Custode degli Armadi

La sua chiave apre anche gli animi più introversi e serrati. Vince timidezza ed ogni tipo di malinconia, conosce le persone nei più profondi recessi e può dare buoni e saggi consigli. Ogni decisione sarà positivamente influenzata, i suoi doni sono preziosi e si manifesteranno in sogno per guidarvi sulle strade che non immaginatevate.

Lo Gnomo delle Cantine

Gnomo godereccio ed allegro, custodisce tutto quel che di materialmente buono si possa trovare. Patrono dei buongustai, aiuta ad assaporare la vita con gusto, riempiendola di sapori, profumi e colori. Convivale, rende l'esistenza saporita ed appagante, porta non solo ricchezza ma la rara capacità di usarla con allegria.

Il Troll del Pattume

Instancabile divoratore di errori e dei dolori, vi libera dagli affanni, dai brutti ricordi, dalle molestie e dalle invidie; è il catalizzatore delle svolte e delle rinascite, tutto ciò che vi lasciate dietro lo inghiottirà soddisfatto. Fa pulizia nel passato nel presente, vi libera da malesseri ed acciacchi, vi sbarazza da brutte esperienze. Tutto quel che non volete potete gettarlo a lui, prezioso ed instancabile aiuto.

L'Omino dei Balconi

Questo ometto mite soprasiede alle aperture verso l'esterno, agli affacci ed ai balconi. Ama le piante ed il verde, e il suo sguardo abbraccia un ampio orizzonte. Dona equilibrio ed armonia con la natura, col proprio animo e con gli altri, favorendo amicizie e amori. Rende estroversi ed alegri, riempie di voglia di vivere e simpatia, favorisce viaggi e voli di fantasia. Mete radici ai sogni che germogliano al primo sole.

L'elfo dei Motori

Soprasiede al funzionamento di ogni intricato meccanismo, nessuna complessa situazione è al di sopra delle sue capacità. Dona energia e movimento, vitalità, salute, ripara malanni e stati d'animo, aggiusta situazioni e fa girare la vita in maniera perfetta, senza intoppi e guasti. Benefico per gli spiriti liberi e vaganti fa girare ogni ruota, anche quella della fortuna.

www.paolochiari.it



Paolo Chiari

Gli Gnomi Raccoglitori

Rumex-Raccoglitore di erbe

Questo gnomo estremamente sensibile è detto anche "gnomo guaritore" per via dei molteplici benefici delle erbe di cui è grande conoscitore, è di grande aiuto nei casi di cuori infranti e guarisce ogni delusione o sogno irrealizzato.

Rubus- Raccoglitore di Frutti Rossi

Gnomo giocoso, brioso ed estroverso, procura fortuna, denaro, vicine. Invitatelo e portatelo con voi in tutte le occasioni mondane vi sarà estremamente grato, ama la confusione e un buon bicchiere di vino. Aiuta l'abbondanza in cucina.

Lycoperdon-Raccoglitore di Funghi

Il suo olfatto è altamente sviluppato, è in grado di odorare un fungo distante chilometri. Il suo fiuto vi sarà di grande aiuto negli affari, nei cambiamenti e in tutte le situazioni in cui è necessario prendere decisioni importanti

Achenio-Raccoglitore di castagne

Questo gnomo è un po' burbero e solitario (sarà dovuto al periodo autunnale nel quale agisce) porta abbondanza, protezione e benessere. Dategli una noce o altra frutta secca (non mandorle! Le detesta) e in casa vostra regnerà l'abbondanza



www.paolochiari.it



Paolo Chiari

1 piccoli gnomi magici

Fluffet (lo gnomo con il fiore): timido e affettuoso, favorisce l'amicizia e procura l'amore.

Gaspel (lo gnomo con la sfera): procura fortuna e denaro, favorisce le vincite al gioco suggerendo numeri fortunati.

Ponfel (lo gnomo con la vanga): propizio per ogni lavoro, porta successo e buoni affari.

Bolget (lo gnomo con il bastone): premuroso e gentile, protegge la famiglia, i bambini e gli animali.

www.paolochiari.it





Gnomi portafortuna

ADACABRAC

Nella famosa battaglia di Ekecori i due potenti maghi rivali Adac e Longum e Abac di Sforzi rimasero circondati e uccisi. Le asce dei bestiali Snoonghi angustarono il braccio sinistro e la gamba destra al piccolo Adac della barba nera, e il braccio destro e la gamba sinistra di Abac il saggio. I due maghi erano st. inavvertiti, ma si trovarono in condizioni di estremo disagio e dovettero ricorrere alla magia per le loro più banali, come prepararsi un caffè o fare due passi nella foresta. Così misero saggiamente al bando le loro riviste professionali e si unirono in un solo corpo, dando vita al più formidabile mago mai esistito nel regno di Ghomphicall: Adacabrac, il Mago Bifido.

Il temuto Bastone della Rota è una sicura protezione da ogni malefica, dagli spiriti maligni, dalle negatività di ogni genere, compreso il più potente malocchio. L'anelito solare attira ogni influenza positiva, portando fortuna e benessere, insieme al magico compendio tricolore che assolve i desideri di chi lo tocca.

Un consiglio: considerate Adacabrac come una sola persona, non vedete o rimirate i due maghi separatamente ed evitate in ogni modo di studiare rivalità mai del tutto asfisse. E soprattutto non chiedete mai chi abbia avuto l'idea di unire, provocando una tale furibonda dalle imprevedibili conseguenze.

GRUNFALD e GROANSEN

Coppia di Troll caudati, specie una volta abbandonata, oggi estremamente rara, originari delle steppe di Grunwald. I Troll caudati formano coppie straordinariamente stabili, per niente suscettibili alcun tipo di monogamia. Questo fa parte della loro natura biologica, in quanto governano solo due figli, un maschio e una femmina, poiché la popolazione maschile e quella femminile sono sempre di pari numero. Se si separano per due i maschi sono uguali e le femmine lo stesso si applica come le coppie simoniano Sefeli. A se non lo fanno è impossibile accorgersene.

Sono estremamente belli e tranquilli, si nutrono di frutta e semi e vivono in gallerie sotterranee tappezzate di muschio dove si accoppiano innumerevoli volte al giorno, senza alcuna difficoltà oltre a mangiare. In pratica si fa il massimo bene. Le donne, che si sviluppano lentamente con gli anni, conferiscono loro un grande potere magico che si esprime con effetti benefici di grande portata.

Non lasciarsi inganare dall'aspetto di Grunfald, questo mite Troll caudato dall'aria non troppo sveglia è in realtà autissimo e possiede straordinari poteri. È ricoperto che soccorre la cura di questi esseri porta fortuna. L'influenza benefica di Grunfald è soprattutto fisica, protegge dalle malattie e dalla vecchiaia mantenendo vigore e salute. La prospera Groansen favorisce la maternità e il suo braccio magico porta l'amore.

Possederli entrambi fa sì che si sviluppino il massimo benessere dai loro poteri congiunti, favorendo i matrimoni e proteggendo la famiglia.

PICK CIUFFO VERDE

Psichiatra di Gherpholowildich, detto Pick, è un bisbetico folletto dei boschi dal ciuffo verde, caratterizzato da una curiosa particolarità anatomica molto evidente: ha il naso senza narici. Regna sovrano sulle ceneri, caratteristiche uniche nel mondo magico finora conosciuto. È un folletto legato alla fertilità e al sesso. Se regalato a una donna favorisce la procreazione, per l'uomo ha effetti straordinari che qui evitano di descrivere e le due cose a volte sono perfettamente compatibili. Presenza. Non ha effetti collaterali.

GAD IL POLVEROSO

È un folletto delle montagne di Waahf. Transcorre le sue giornate trovando e collezionando foglie d'oro, che cerca di invaghiare fino a renderle brillanti per questo motivo è sempre coperto di polvere dorata, da qui il suo soprannome. È un folletto assolutamente benevolo, vivace e sempre disposto a soccorrere, che se ben trattato ricompensa offrendo ricchezze e benessere, tramite inaspettati colpi di fortuna e vincite al gioco.

È importante sapere tuttavia che se si pronuncia la parola ARCHONAB alla rovescia, compiere per sempre in una involontaria, dorata.

BUCTRABUC

La stipe del Trabuc è uno delle più note tra gli gnomi servitori di montagna. Però che provengono dal mitico monte QARTRAC, l'unica montagna con la cima in basso, e il cui nome si legge anche alla rovescia.

I Trabuc fictioni loro, servendosi dei suoi indubbiamente ben sviluppati, fin nelle profondità della terra, poi si mettono al lavoro e non smettono finché non hanno portato alla luce la vena. Questa loro passione, oltre ad aver spuntato molte montagne, li rende preziosi per procurare ricchezza. Il potere magico di Buc Trabuc può far arricchire inaspettatamente chi lo possiede, se questi ha l'occorrenza di non fare battute sulle dimensioni del naso.

FRASC DELLA SELVA DI GHORP

Edo dei boschi, personaggio molto timido e riservato, tende a mostrarsi in pubblico, odia essere fotografato. È l'elfo dell'amore e degli incontri romantici, che è colpito dal tè della sua foresta: si innamora perdutamente della prima persona che incontra, il che a volte genera spiacevoli conflitti. Ben utilizzato, coccolato e vezzeggiato, diventa un alleato formidabile per chi vuole conquistare il cuore di qualcuno. Importante è non abusarne e porci dei limiti. Si narra del gigantesco uero Roghpath di Phok che con l'aiuto di Frasc arrivò ad avere centodiecimila amanti, ma morì di vecchiaia a ventisei anni.

RUGHEL DI RUGHEL IL VECCHIO

È costui uno dei due Rughel, padre e figlio, ma sono entrambi così vecchi che nessuno può dire chi sia il padre e chi il figlio. Per di più hanno lo stesso identico nome, che dovrebbe leggersi "Rughel di Rughel il Vecchio" per il figlio, dove "Rughel" è il nome proprio, e "di Rughel il Vecchio" indica la paternità, mentre "Rughel di Rughel, il Vecchio" per il padre, dove "Rughel" è il nome, "di Rughel" è il nome di famiglia, e "il Vecchio" specifica che si tratta del padre e non del figlio.

Non sappiamo quale dei due sia questo, ed è inutile chiederlo a lui perché non lo ricorda.

L'età ne ha fatto uno degli gnomi più sapienti e potenti che si conoscano. Potete chiedergli consiglio su qualsiasi argomento, non mancherà di far sentire il suo infuso benefico. Ma la sua caratteristica principale è l'alacrità coi numeri, da cui deriva la sua spropositata fortuna in tutti i giochi e lotterie. Non dimenticate mai di giocare i numeri che vi trasmette in sogno, potrete avere un'amara sorpresa, oltre a offendere mortalmente.



Gli gnomi delle quattro stagioni

*Giungono a noi da terre lontane,
determinati e pieni di prospettive.*

*... chi li saprà accogliere e custodire
sarà ricompensato a dovere...*

Provateli!

Equinozio, lo gnomo di primavera

Lo gnomo prende il nome dalla lingua di Kforp "notte-uguale" che letteralmente significa: giorno in cui il dì e la notte hanno la stessa durata; il termine primavera invece corrisponde a "prima-vera-stagione" di un intero anno, compresa tra il 21 marzo e il 21 giugno. Equinozio sostiene e protegge la giovinezza, la purezza, le nascite e le rinascite. Da il via al risveglio dei sensi, anche a livello fisico! Approfittane! Custodito al tepore del primo sole, con un po' di attenzione e amorevoli cure, proprio come un seme in procinto di germogliare, farà sbocciare fuori e dentro di voi la primavera!

Ester, fata dell'estate

L'estate: stagione calda, a volte afosa, stagione di raccolti, emblema della prosperità. Questa fatina ha un aspetto buffo e un po' goffo, ma simboleggia l'abbondanza, trasmette vitalità, salute, vigore ed energia ... a chi riesce a riconoscerla! Esce allo scoperto solo di notte, ma con un po' di fortuna, mimetizzata tra le spighe di grano o all'interno di un papavero è possibile scorgerla e trarne i potenti benefici.

Bacco, lo gnomo dell'autunno

Cresciuto da piccole ninfe e nutrito fin dalla nascita con un dolcissimo nettare fruttato, fu l'ideatore del vino, bevanda consumata in grandi quantità fin dai tempi antichi, capace di far tornare il sorriso anche alla creatura più pessimista. Proprio nei mesi autunnali è compito di Bacco cospargere sui vitigni del mondo intero piccole dosi del suo ingrediente segreto per assicurarsi che una ragionevole quantità di allegria e felicità possa scorrere nelle vene di chiunque degusti la sua potente bevanda.

Solstizio, lo gnomo d'inverno

Stagione in cui la notte predomina sul giorno, la luce è fioca ed il gelo invade ogni essere. Incarico e dovere di Solstizio è riportare calore e passione negli animi di chi ha rinunciato all'amore, alle emozioni ed alla speranza nei desideri reconditi. Accoglierlo nella propria famiglia con semplicità offrendogli la vostra amicizia, fargli una carezza ogni tanto o stringerlo tra le braccia, sarà sufficiente per infondere in voi i suoi benevoli influssi.



Il Mondo Magico

Il Mago Hombergasp, Hombergasp il tagliente.

Comunemente i timidi viandanti che attraversando il valico di Burptahl si imbattono nella austera figura del Mago Hombergasp e gli rivolgono un cenno di saluto, rimangono sorpresi nel sentirsi rispondere dalla corta spada che questi ha con sé. A meno che non sappiano di come il Mago Hombergasp, durante la battaglia di Kfoorp, prendesse proprio l'aspetto di una spada invincibile che in mano agli Elfi del Sud fece strage di nemici contribuendo eroicamente alla vittoria finale. Qualche problema sorse invece nella trasformazione inversa, e Hombergasp rimase sotto forma di una spada che ricordava, seppur vagamente, il suo originario aspetto fisico, basso e dalle guance paffute.

Rassegnato al suo destino e accompagnato dal fedele servitore Guth, presidia da allora il valico di Burptahl difendendo il Ghempfwali da intrusioni indesiderate.

Potente contro il malocchio e le intenze malvage, indicato per chi deve prendere decisioni importanti, protegge i capi e tutti coloro che occupano posti di responsabilità.

Il Mago Drubagolfât.

Uhnk-borg, il gigante a tre teste, sottrasse Fât, il magico martello sacro agli Gnomi scavatori, dopo aver spianato a starnuti la maestosa montagna di Kop, nel cui ventre sorgeva il palazzo reale, colmo d'oro e di preziosi, che venne completamente distrutto insieme a tutta la leggendaria città di Troth 'an Gorf (Troth dentro il monte) e a buona parte dei suoi abitanti. Questo fu interpretato come un cattivo auspicio per gli Gnomi scavatori. Il sovrano emanò un bando per trovare un eroe disposto a recuperare il martello sacro, ma nessuno si presentò per molti anni, perché Uhnk-borg era molto potente e temuto. Quando il giovane mago Drubh giunse casualmente a corte per vendere alcuni filtri magici, fu accolto con una grande festa, gli furono offerti banchetti e libagioni e quando fu abbastanza confuso gli venne spiegata la pericolosa missione a cui si era impegnato firmando incautamente alcune carte in stato di ebbrezza. Drubh come uomo d'onore accettò l'incarico, promettendo di recuperare al più presto il sacro oggetto. Partì, e ritornò dopo centododicianni portando con sé il martello. Ma poiché lo gnomo che accudiva alle sacre reliquie era nel frattempo deceduto, il martello decise di rimanere col suo salvatore, che da allora prese il nome di Drubagolfât (Drubh l'amico di Fât).

Il martello forgiato in tempi remoti addomesticando una grossa pietra del monte Nihp, è in grado di svolgere magicamente qualsiasi lavoro gli venga richiesto. Facilita ogni tipo di impresa, anche la più ardua, e rende realizzabile ogni progetto, favorendo la buona riuscita di ogni iniziativa.

Raspick Zoth, il custode dello scrigno.

Simpatco folletto che custodisce gelosamente un prezioso forziere da cui non si separa mai, tanto che vi dorme appollaiato sopra. Pare che contenga il soffio di Fihof, un vento lieve che lenisce ogni dolore e sparge fortuna su tutto ciò che lambisce e si dice fu catturato dagli Orchi in tempi remoti, così che smise di spirare sulla terra. Altri sostengono che il forziere contenga invece l'anello che l'orchessa regina Urghull smarri durante un amplesso un Oombumm, un drago cieco delle foreste meridionali.

Qualunque sia il suo contenuto, è certo che Raspick Zoth, oltre a portare fortuna, esercita una potente benefica influenza specialmente sulla sfera economica, favorendo anche le vincite al gioco e in borsa.

Fug Fun Plug, lo gnomo dei funghi.

Come tutti sanno, gli gnomi non si mostrano mai a capo scoperto, usando solitamente un tradizionale cappello rosso, che può tuttavia essere di varie foggie. Unici nella categoria, gli Gnomi dei funghi si coprono servendosi del cappello dei funghi che più gradiscono o che crescono nella loro zona. Questo perché il Ghoft dalle Lunghe Orecchie (Ghoft am' Ki Zorgh) ha imparato a individuare facilmente i rossi cappelli fra l'erba del bosco, e piomba rapido su di loro con il suo caratteristico grido soffocato. Fug Fun Plug è uno gnomo mite e servizievole, caratteristica degli gnomi di bosco, sempre disposto ad aiutare il prossimo, e se ben trattato sarà riconoscente portando grossi benefici in amore e nei rapporti con gli altri.

Solo due precauzioni: se lo spaventate imitando il grido del Ghoft, svanirà per sempre; inoltre, pur favorendo gli incontri amorosi, non deve essere tenuto in camera in certe occasioni perché essendo molto riservato scomparirebbe per l'imbarazzo.



Asciugamani Magici

L'igiene è molto importante per le fate e gli effetti del Mondo Magico! In particolare quelli delle regioni dell'est sono noti per le loro grandi abilità di territori, tintori e lavatori! Per avere sempre con voi un asciugamano dalle proprietà magiche, in grado di lavar via la stanchezza, le occhiaie e le piccole imperfezioni, abbiamo creato i magici asciugamanini, in comodo formato da viaggio, ma anche ottimi da offrire per lavarsi le mani agli ospiti!

Asciugamano Fatato: ideale per le signore, rende le mani delicate e morbide. È usato sul viso la mattina previene stanchezza e bruciore agli occhi.

Asciugamano Effico: ideale per l'uomo, specie quello che ama essere sempre ben sbarbato. Rende la pelle morbida e setosa anche nei viaggi più lunghi ed impegnativi.



Barattolotti

Questi buffi e colorati barattolotti fanno parte di una antica collezione che apparteneva alla curiosa maga Bice. (Le saghe voci raccontano che, per diletto, li avesse rubati a una dispettosa fatina, di cui però non si hanno notizie certe.) La maga Bice si divertiva a fare esperimenti, incantare oggetti pasticciare con filtri e pozioni. Finché non le balenò nelle mente di incantare i barattolotti affinché ogni cosa al loro interno contenuta, o riposta, potesse beneficiare dell'incantamento del barattolo. Si divertiva così a mescolare ingredienti nei barattolotti per veder poi cosa venisse fuori.

Barattolotto della Strega

È il barattolotto della fortuna, porre al suo interno un bigliettino con un desiderio, potrebbe favorire la sua realizzazione. Veniva in genere usato dalla strega per incantare oggettini di ogni tipo, sassolini, ciondoli, anelli, che divenivano dei veri e propri portafortuna da portare con sé.

Barattolotto delle Mucche

Questo era il barattolo che la strega usava nei momenti in cui si sentiva un po' triste. Poniva al suo interno piccoli incensi, oppure collanine o monili, lasciava il barattolo alla luce della luna piena per una notte e il giorno successivo bruciando gli incensi, o indossando i monili in esso contenuti, veniva subito pervasa da allegria e ottimismo. Respirarlo con soli o erbe profumate e porlo accanto la porta di casa, protegge l'abitazione dalla negatività.

Barattolotto delle Fate

Il barattolo usato per la bellezza e le pozioni d'amore. Si presta a molteplici usi, porvi al suo interno dei cioccolattini e offrirli poi alla persona amata, rafforza il legame. Usarlo come portagioie, fa sì che i monili in esso contenuti (una volta indossati) diventino dei portafortuna per eventuali conquiste.



Pergamene

Incensiera Fatata

Le antiche leggende narrano che l'Incensiera Fatata fu costruita da Zeffirella, generosa e prodiga fata del Mondo Magico con lo scopo di creare un elemento che proteggesse, profumasse e decorasse la casa.

Ecco con l'aiuto dei figli i suoi straordinari poteri vennero riprodotti a dimensione "umana", garantendo così anche un'abitazione a tutte le fate senza tetto sulla terra. In realtà una volta acceso l'incenso magico, gli spiritelli e le piccole creature magiche vengono automaticamente invitati ad entrare nella vostra casa. Non temete!

Sono esseri ben educati e gentili, e vi porteranno molti benefici tra cui la serenità, il delicato profumo di fiori e tutta la fortuna della polvere delle loro ali! Se tenuta in sala da pranzo genera un'aura di convivialità e i vostri ospiti non se ne vorranno più andare!



Lampada Magica

Si narra, in una vecchio personaggio rinvenuto tra i tesori segreti dei Draghi, delle misteriose Lampade Magiche. Tu un drago millenario a creare questi oggetti incantati ma non si hanno notizie più precise in merito. Quello che si sa è che queste lampade magiche attiravano (e attirano tuttora) esseri fatati di ogni tipo: fate, spiritelli e folletti, che iniziavano a viverci dentro.

È risaputo che, la luce emanata da queste Lampade, porta armonia nella casa, la protegge dalla negatività, scaccia via la noia e la tristezza. Tosto affaccio al letto favorisce i sogni tranquilli e caccia via i brutti pensieri.



Le Pergamene



Olio Delicato delle Fate

Ingredienti: - 2 rametti di finocchietto selvatico
- 3 foglie d'alloro
- 1 rametto di rosmarino
- olio d'oliva

Preparazione: Inserite il finocchietto, il rosmarino e le foglie d'alloro nell'oliera, quindi aggiungete l'olio d'oliva e lasciate macerare per almeno dieci giorni in un luogo asciutto e buio.

Alle fate del Mondo Magico non piacciono i sapori troppo forti, ed è per questo che hanno creato questo profumato olio. Ideale per le sigillate ma anche per condire il pesce e la zuppa.



Olio Esplosivo degli Gnomi

Ingredienti: - 4 peperoncini piccoli
- olio d'oliva

Preparazione: Tagliate a tocchettini il peperoncino, oppure pressatelo ed inseritelo nella bottiglia. Aggiungete l'olio, meglio se extravergine, e lasciate riposare una decina di giorni in un posto buio ed asciutto.

Gli gnomi del Mondo Magico vanno ghiotti di tutto ciò che è piccante. E, anche se sei come loro, usa questo delizioso olio sulle tue verdure, sulla pizza o nella pasta.
Non riuscirai più a farne a meno!



Olio All'Alito di Strega

Ingredienti: - 4 spicchi d'aglio
- olio d'oliva

Preparazione: Pelate bene gli spicchi d'aglio, schiacciateli, o se preferite tagliateli a tocchettini, ed inseriteli nell'oliera. Aggiungete l'olio e lasciate riposare per una decina di giorni prima di utilizzarlo.

Nel Mondo Magico l'Olio all'Alito di Strega viene consigliato per digerire meglio carni e pesce ma è ottimo anche nell'insalata. Le streghe lo preparano diligentemente ogni plenilunio, per renderlo più gustoso e magico. Il suo sapore rende ogni piatto speciale!



Le Pergamene
Dario Chiari

Plante Magiche

Togliere dall'interno del barattolo il cristallo dei semi. Portare ad ebollizione un pentolino d'acqua. Riempiere 2/3 del barattolo con l'acqua calda. E' il momento di esprimere il proprio desiderio: girando con il bastoncino sciogliete il contenuto della busta colorata! Più vi sforzerete di concentrarvi su ciò che desiderate più la futura pianta crescerà rigogliosa! Girate finché il contenuto della busta non sarà completamente dissolto.

Aspettate 3 minuti... concentratevi ancora un po'! Quindi inserite il cristallo con la faccia piana verso il fondo e chiudete con il tappo in legno. Ora è necessario aspettare 24 ore, una volta trascorse aprite il tappo e versate via il liquido interno.

Se il vostro desiderio è stato espresso con devozione ed umiltà allora la vostra pianta magica avrà un aspetto bello e florido, se invece avete esagerato con le richieste... probabilmente non si farà neanche vedere!

Pianta di Retavuala: ideale per coloro che hanno una disperata voglia di maternità/paternità ma non sono ancora pronti. Aiuta i desideri dai fini altruistici.

Germogli di Giampyup: pianta graziosa e chiaccherona, il Giampyup aiuta i timidi a parlare in pubblico e i desideri di amore corrisposti.

Pianta di Elfotuth: forse non la più bella tra le piante del Mondo Magico ma sicuramente la più simpatica. Ideale per incoraggiare gli insicuri e i desideri di "bellezza".

Germogli di Tividia: per chi ha desideri di successo e denaro vengono consigliati i Germogli di Tividia, controllano i portafogli e chiudono un occhio se si tratta di soddisfare qualche affarista.

Germogli di Pugnega: sono i migliori amici di chi sogna una famiglia, la tranquillità, la pace ed una bella casa in campagna. Aiutano gli audaci.

Pianta di Luparius: come un grande albero ha delle forti radici, così il Luparius aiuta i desideri di forza, grandezza e saggezza. Protegge gli over 40.



Plante Magiche

Questa magica pianta è ideale per portare amore e fortuna ai novelli sposi. Aiutate a farla crescere e rimarrai incantato da raggi d'amore e gioia che invaderanno la tua casa!

Togliere dall'interno del barattolo il cristallo dei semi. Portare ad ebollizione un pentolino d'acqua. Riempiere 2/3 del barattolo con l'acqua calda. E' il momento di esprimere il proprio desiderio: girando con il bastoncino sciogliete il contenuto della busta colorata! Più vi sforzerete di concentrarvi su ciò che desiderate più la futura pianta crescerà rigogliosa! Girate finché il contenuto della busta non sarà completamente dissolto. Aspettate 3 minuti... concentratevi ancora un po'! Quindi inserite il cristallo con la faccia piana verso il fondo e chiudete con il tappo in legno. Ora è necessario aspettare 24 ore, una volta trascorse aprite il tappo e versate via il liquido interno. Se il vostro desiderio è stato espresso con devozione ed umiltà allora la vostra pianta magica avrà un aspetto bello e florido, se invece avete esagerato con le richieste... probabilmente non si farà neanche vedere!

*prodotto di carattere ludico

www.paolochiari.it



Lo pergamene
ri Chiari

Scopine Magiche

Appartenevano ad un mago che aveva fatto della pigrizia (cosa assai rara per un mago e infatti fu il primo e ultimo) la sua unica migliore. Egli incantò le scopette affinché potessero esimerlo da ogni sorta di faticoso, affare o pasticcio... A via di non far nulla si trasformò in un batuffolo di polvere che fu spazzato via dalle stesse scopette che aveva incantato. Delle scopine si perse ogni traccia, finché un giorno dopo moltissimi secoli, furono ritrovate nella magica ma pulitissima grotta del Dusthorp.

Tombolina È forse la più pasticciona e goffa delle scopette, (incanapa sempre in ogni cosa) ma nonostante ciò, è molto efficiente, spazza via la negatività e tiene lontano gli imprevisti, è indicata per dare un aiuto nel lavoro ad affari.

Stathel Spette in ogni spigolo della casa, infatti, è un peccato non averla. Spazza via la sfortuna, e la tristezza, in alcuni casi, favorisce la fortuna al gioco.

Volatrix Abile e velocissima in ogni faccenda domestica, spazza via i cattivi pensieri, favorisce i legami duraturi, attirando l'amore e i colpi di fulmine.

Nirvolo Scopette sbadellata e distratta è molto amichevole e simpatica. Le volte dimentica le cose che la riguardano, ma è sempre pronta a ricordare agli altri quel che c'è da fare. Per questo motivo, aiuta a tenere viva la memoria ed è d'aiuto per chi sbadatamente dimentica le cose.

Cardeneria È davvero la più antica delle magiche scoppe, lenta e pacata in tutto quello che fa, aiuta la salute e favorisce il quieto vivere, tenuta accanto alla porta di casa protegge l'abitazione, tiene lontano la negatività, tenerla sul comodino o nella stanza dove si dorme, favorisce il sonno tranquillo.

Streghe Apprendiste

Sono le apprendiste streghe della scuola di magia tipistrellia, il cui ingresso è celato agli occhi dei comuni mortali (curiose voci dicono però, ci sia un magico passaggio all'interno della foresta di Hoop.) Cosa certo è che il preside e fondatore della scuola, (un vecchissimo, e anche un po' permaloso, drago barbuto) sia tanto esigente e severo, quanto distretto. Ha nascosto talmente bene l'ingresso della scuola, che egli stesso a volte stenta a trovarlo...

Torfin con il suo cappello azzurro, Torfin è esperto nel donare buon umore, si preoccupa di preparare pozioni per rendere le sue amiche sempre allegre e felici. Non può fare a meno della sua polvere azzurra dell'ottimismo, garantisce al suo possessore lo sprint necessario nel momento buio!

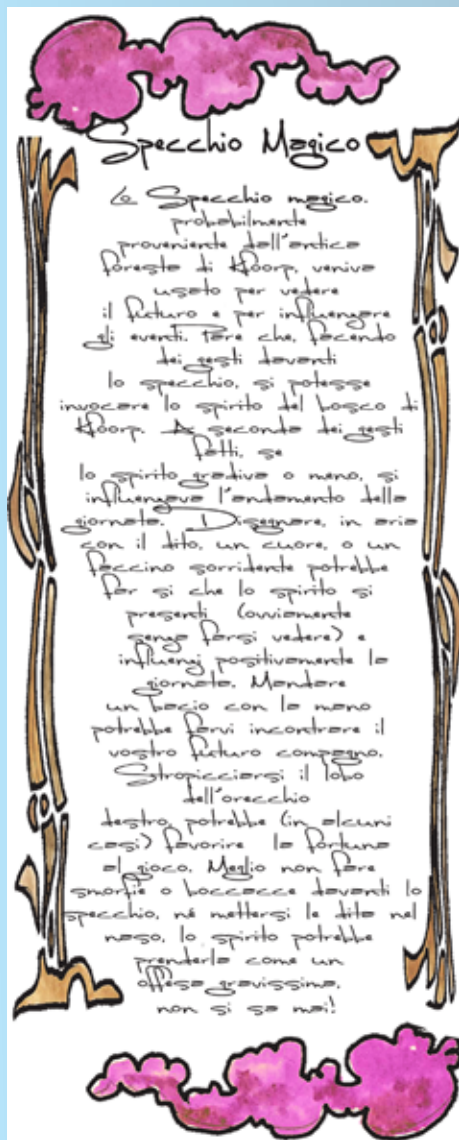
Sawano munda dei boschi e delle foreste, il suo colore è il verde! Sawano sia esperta di pozioni composte da erbe e radici, la cosa di cui non potrebbe mai fare a meno è la Seltia Smeraldina, magica polvere verde che lancia dietro le spalle per calmarsi nei momenti di tensione.

Willmy La stregina apprendista dei filtri e pozioni d'amore. Padrona per i suoi esperimenti magici fuori di ogni genere. Filtri uscenti e filtri profumati, per far innamorare la persona desiderata vestirsi da sposa, quando è sola, e ha inventato la polvere d'abbandono che tiene sempre con lei. Se tenuta in mano in presenza dell'amato, garantisce fortuna e stabilità nel rapporto!

Linda La stregina esperta d'arte, le sue pozioni sono pensate per i colori sgargianti e per la presenza di una punta di viola. Crema cretula e oggi promotori, soprattutto se si usa un pizzico della sua "Pompilla" (come la chiama la maga seltia) sotto il cuscino prima di addormentarsi.

Melassa Nota per la sua fortuna sfacciata, è la più tranquilla del gruppo. Nelle discussioni preferisce un bel dolce, per questo si è specializzata in pasticceria magica. Tossendosi la sua "Toliverina" abbandonando tra le mani prima di un pasto abbondante, garantisce di non sentirsi gonfi e cancella i sensi di colpa per aver mangiato troppo!





Le Fate dei Desideri

Paolo Chiari

Le Fate dei Desideri

Istruzioni

Per attivare la Fata dei Desideri occorre scrivere il desiderio che si vuol vedere avverato sul foglietto in dotazione, o in mancanza su un foglietto qualsiasi; poi è sufficiente ripiegare il foglietto e introdurlo nell'apposito foro sotto la fatina. Per la buona riuscita è tuttavia indispensabile non rivelare a nessuno il desiderio espresso nel biglietto. Qualora questo non si avveri entro un ragionevole lasso di tempo, si può provare a riformularlo in maniera più chiara, o provare con un altro desiderio, essendoci forse momentanee condizioni sfavorevoli alla realizzazione del primo. La Fata dei desideri farà quanto in suo potere per ottenere la realizzazione, in tutto o in parte, di quanto richiesto; si consiglia tuttavia di non esprimere desideri manifestamente inattuabili o impossibili, perché oltre a non realizzarsi possono esaurire i poteri della Fata.

www.paolochiari.it



Paolo Chiari s.r.l.

Il Mondo Magico

I Doccia Schiuma Miracolosi

Portentose e profumatissime miscele dai delicati toni madreperla, create dalle sapienti mani dei Folletti Nani delle spiagge di Ftall. La storia ci racconta che le loro miracolose proprietà benefiche derivino da un ingrediente rimasto sconosciuto e segreto per millenni, ma finalmente svelato: la *Magica Sabbia Bianca delle spiagge del Mare di Ftall*, terra natale dei piccoli Folletti Nani.

Non ci è dato sapere nient'altro, né come né perché vennero create e nemmeno come questa piccole anfore siano giunte fino a noi, ma una cosa è certa: la loro esistenza è indiscussa, e i loro magici effetti sono citati nei più antichi manoscritti della "Storia degli Incantesimi", dubitarne potrebbe scatenare le ire di coloro che con tanto amore e dedizione le crearono...

Gocce di Sogno

Adatto a chiunque attenda con ansia la realizzazione di un desiderio, di un sogno chiuso in un cassetto. Niente vi sembrerà più impossibile, crederete i voi stessi, vi sentirete sicuri, coraggiosi e decisi più che mai a raggiungere la vostra meta!

Schiuma Fatata

Utile a chi si sente oppresso dal peso di ingiustizie, torti e falsità. Saprà lavar via dalla vostra mente momenti di sconforto, tristi ricordi, donandovi una piacevole sensazione di benessere interiore e di serenità!

Pioggia Incantata

Un vero scudo a schermo totale che vi proteggerà dall'attacco di batteri, virus e allergie di varia natura. Indicato ai più cagionevoli di salute, ai "meno giovani" e a chi sia alla disperata ricerca di un vaccino all'ultimo grido!

Bolle Magiche

Indicato per gli animi più tristi, un tantino depressi e sconsolati, conviti che sfortuna faccia da padrona nelle proprie vite. Saprà infondervi grande energia, voglia di vivere e forza d'animo ridonandovi un bel sorriso luminoso!

Spuma di coccole

Indispensabile per cancellare definitivamente: ansia, stress, sbalzi d'umore dovuti all'età e al troppo lavoro! Vi sentirete rinati, rilassati e sereni, mente e corpo saranno pronti per iniziare una nuova giornata all'insegna del buon umore!

Spuma D'amore

Per rendervi affascinanti ed irresistibili agli occhi del vostro amore impossibile, per sedurlo e farlo finalmente vostro! Indicato sia per il sesso femminile che per quello maschile, saprà riaccendere il fuoco della passione e le fantasie del passato!

Modo di utilizzo:

Svitare con cura la capsula argentata, rimuovere il sigillo sottostante e rovesciarne sul palmo della mano non più di una noce alla volta. Spalmare la portentosa miscela su tutto il corpo con delicatezza e movimenti circolari, evitare se possibile il contatto con gli occhi e le parti intime*.

* Così si legge negli *Antichi Manoscritti*, non vengono descritti gli effetti collaterali ma è sempre meglio non sfidare la sorte!



Il Mondo Magico

Piume di Sbroil

Lo Sbroil è il primo uccello che Mogagom l'Onnipotente creò e pose sulla terra. Si dimenticò però di fargli le ali. In seguito mosso a compassione anche dal fatto che migliaia di Sbroil lo insultavano tutte le notti sotto la sua finestra, fece sì che potesse volare in virtù delle sue piume magiche. Gli Sbroil ne rimasero soddisfatti, anche se non hanno mai imparato a muoversi con destrezza in aria e spesso sbattevano goffamente in volo gli uni contro gli altri, ma da questo inconveniente nascevano tuttavia amicizie ed amori, e gli Sbroil ne furono tutto sommato felici. Ma dopo molti mesi di volo ininterrotto tornarono sotto le finestre di Mogagom l'Onnipotente, che fu costretto a fargli le zampe. I successivi uccelli li commissionò a uno studio pubblicitario. Le piume dello Sbroil sono state rese magiche dallo stesso Mogagom, e quindi i loro poteri sono molteplici. Per volare ne occorrono molte, meglio lasciar perdere. Tuttavia esaudiscono i desideri pensati tenendole in mano, portano successo e sono propizie per tutte le attività creative, facendo raggiungere mete elevate e obiettivi ambiziosi in modo lieve e senza fatica. Ideali per tutti i sognatori.

Sputo di Squipf

Lo Squipf è la larva di qualche animale, ma non è dato sapere quale; ha infatti una metamorfosi così lenta che i primi Squipf conosciuti sono ancora allo stato di larva, né pare abbiano alcuna intenzione di trasformarsi in qualcosa. Alcuni studiosi sostengono che esso sia lo stato giovanile del Rinodorante Piumato, che non esiste, e ciò corrisponderebbe al fatto che nessuno Squipf si è ancora sviluppato in adulto. Quando lo Squipf si commuove, sputa un liquido denso e viscoso assai prezioso. Nel Ghempwall passava un tempo nelle dimore dei maghi il Fiddish Sfigato, uno gnometto particolarmente sfortunato che raccontava storie assai tristi agli Squipf raccogliendone il succo. Questa sostanza, benché tradizionalmente chiamata "sputo" per il vigore del getto, corrisponde in realtà alle nostre lacrime e ha poteri straordinari. Se soffiata sul vasetto in direzione di una persona, anche lontana, questa si innamorerà perdutamente di voi. Se sbagliate direzione, potete dire la parola "Ghupp" entro dieci minuti, e riprovare, ma ricordate che dopo quattro volte consecutive appare il Ghupp, ed è meglio se non accade. Possedere lo sputo di Squipf rende comunque affascinanti e attraenti, avrete quindi vasta scelta su chi soffiare.

Bava di Troll

La Bava di Troll, assai preziosa e costosa sul mercato, viene raccolta nei villaggi da un incaricato sorteggiato ogni anno, detto il Custode dello Sputacchio. Questi si reca dai Troll col Sacro Recipiente, un largo bacile di rame preziosamente intagliato con figurazioni oscene, e dice loro qualcosa di volgare, al che i Troll subito vengono presi da convulsi di riso e sputacchiano in abbondanza per ogni dove. In tempi antichi si offriva loro da mangiare riso con gamberi, di cui sono ghiotti, per ottenere nella voracità lo stesso effetto, ma divenne troppo costoso separare gli sputi dal riso, e fu studiato questo metodo, da tutti apprezzato eccetto che dal Custode dello Sputacchio. La bava di Troll procura successo nel lavoro, favorisce la riuscita di qualsiasi attività, rende combattivi e vincenti, procura denaro e ricchezza. Molti personaggi famosi devono tutto alla Bava di Troll, basta guardarli in faccia per rendersene conto. Per attivarla basta scaldare il contenitore con le mani. Si sconsiglia caldamente di aprire la confezione, se non volete diventare "Custode dello Sputacchio".



Le Persepolis
di Paolo

Le Pozioni Magiche

Fango di Smohork

Appena a ovest della foce del fiume Ghempf si stende una vasta e malsana palude, nota per ospitare rare specie di draghi e altri strani esseri, e al centro di numerosi miti e leggende; si dice fra l'altro che in alcune zone i suoi fanghi prendano vita formando grottesche e spaventose creature. Per questo viene accuratamente evitata dagli abitanti del Ghempfwall, ad eccezione degli Elfi di Glump. Questi per antica tradizione ne raccolgono i fanghi che sanno dotati di prodigiosi poteri. Essi subiscono un trattamento di disidratazione, e basta aprire il vasetto perché l'umidità dell'aria li attivi: tenerlo aperto due minuti è sufficiente per una buona carica energetica, quattro minuti bastano per trasformare un limbo in sfornato, utile prima di un appuntamento; affidandosi sopra si ha buone possibilità di avere successo in qualsiasi cosa ci si stia accingendo a fare; dopo dieci minuti di apertura una forte energia sessuale pervade chiunque si trovi nella stanza, ma è consigliabile non superare i quindici minuti: venti minuti di apertura causano una inarrestabile carriera, in un'ora avrete fama e successo; tenere il vasetto aperto sotto il letto per una notte guarisce da ogni male e ringiovanisce, ma al mattino si muore di acne*.

* I nostri tecnici si stanno applicando per eliminare questo fastidioso effetto.

Sabbia di Fata

Col nome di Sabbia di Fata gli gnomi indicano quel pulviscolo che si forma fra le dita dei piedi di quelle eterne creature nella stagione calda, e che si può trovare con un po' di fortuna nei luoghi dove hanno dormito, fra i petali dei fiori e nei soffici letti di muschio. Raccolto con grande cura dagli gnomi è dotato di straordinarie proprietà: se ne spargete un pizzico sulle orme di una persona questa sarà costretta a ritornare sui suoi passi per raggiungervi dovunque vi troviate; un pizzico che tocchi le sue scarpe la farà perdutoamente innamorare di voi; attenzione in estate perché se la polvere toccasse direttamente i suoi piedi la sua passione diverrebbe incontenibilmente focosa, quindi consigliamo di tentare l'esperimento solo in privato. I risultati sono tuttavia di grande soddisfazione.

Avvertenza: la pozione ha effetto su entrambi i sessi; non ha effetto sugli animali e sui minori; le fate sono immuni dall'effetto della polvere; se vi siete innamorati di una fata dovete consultare uno specialista in pozioni, e comunque siete in un mare di guai.

Muco di Orco

Questa potente sostanza viene raccolta pericolosamente durante i rigidi inverni sui monti del Gorpwall, quando gli Orchi infreddoliti ne producono in quantità lasciandone delle vere e proprie pozzanghere sui pavimenti delle loro caverne. Gli Gnomi del Ghempfwall hanno addestrato alla bisogna il Pichmp dalla Coda Gialla, un uccello gommoso senza becco ma munito di una corta proboscide. Quando questi ritorna pieno, viene strizzato con un apposito torchio* per ricavarne il prezioso liquido, che viene poi fatto essiccare. Col Muco di Orco si guarisce ogni ferita, anche quelle d'amore. E' indicato per potenziare le capacità intellettuali e artistiche, procura successo nelle scienze, nelle arti e nello spettacolo, previene il raffreddore e rende attraenti e seducenti, in alcuni casi fa ricrescere i capelli. Se ingerito vi trasforma in una biarla, ma acquisite la capacità di parlare tutte le lingue.

* L'operazione è assolutamente indolore e il Pichmp viene riutilizzato dopo una breve vacanza.

Erba degli Elfi

L'erba degli Elfi veniva coltivata in grandi aiote intorno al palazzo del principe degli Elfi nella scomparsa città di Lumpen, allo scopo di proteggerlo. Il solo possedere una poca tiene lontani gli influssi maligni e ogni negatività dalle abitazioni e da chi le abita. E' ideale per la protezione della casa e della famiglia, da cui tiene lontani anche i creditori colpendoli con amnesia. Toccandola con i polpastrelli questi si caricano di potere: con un po' d'esercizio potete far scomparire persone odiose, e riuscirete a far comparire cose semplici come caramelle, dolcetti, monetine, e, a un livello superiore, carte di credito. Una volta venuti in contatto con questa erba, per un lungo periodo nessuno potrà farvi del male e la fortuna girerà sfacciatamente dalla vostra parte. Questo vi procurerà delle invidie, ma tanto avete l'Erba degli Elfi...

Spore di Spunf

Allorché dopo il Grande Diluvio e il dilagare dei funghi, per volere di Mogagom l'Onnipotente vennero loro tagliate le braccia e le gambe, solo lo Spunf fu parzialmente risparmiato; i Folletti dei Funghi gli lasciarono infatti le lunghe braccia, con cui riesce a spostarsi rapidamente. Questo è il motivo per cui non troverete uno Spunf nei boschi quando girellate alla ricerca di funghi, perché si nascondono prima che li vediate*. Le spore di questi funghi fanno diventare ricchi. Sparse su di un foglio fanno apparire numeri vincenti, gettatene un pizzico nel vento in una notte di luna e avrete un inaspettato colpo di fortuna; mischiate alla terra di un vaso vi procureranno una brillante carriera, mischiate alla sabbia di mare vi condurranno in meravigliosi viaggi. Prima di intraprendere un affare o un'attività è opportuno portarne un pizzico indosso e le cose andranno a gonfie vele.

* Nel 1933 J.F. Gilmore ne disegnò un esemplare sui suoi taccuini, frutto di diversi giorni di appostamento.

Uova di Drago

Delle Uova di Drago si usa in realtà solo il guscio, dopo che un antico editto di re Uhmelf III il Risurgitato vietò la raccolta delle uova intere (l'editto fu scritto in fretta nello stomaco di un Drago dietro una velata minaccia di digestione, dopodiché il sovrano fu rispulito e prese così il nome con cui è ricordato). Le Uova di Drago curano la malinconia e rendono allegri, danno vigore fisico (mettetene un pizzico sotto il letto, provare per credere!), procurano fortuna al gioco e in amore. Gettarne un pizzico fra le fiamme rende irresistibilmente attraenti, ringiovanisce l'aspetto e tonifica il fisico. Nel caso diventiate troppo attraenti dovete gettarne un altro pizzico in acqua; se siete già uno schianto, beh, accontentatevi. Simbolo di rinascita, sono indispensabili per chi vuol cambiare vita, chi è in procinto di una svolta o di un passo importante, chi si vuol dare una mossa, chi vuol fare un colpaccio, anche in banca.



Le Pozioni Magiche

Peli di Snorf

Lo *Snorf* è un minuscolo ruminante che vive nelle zone più umide della *Selva di Thompf*. È totalmente glabro, se si eccettuano uno o due peli che ha sotto l'addome flaccido, e che posseggono straordinarie qualità. Per procurarsene una quantità utile occorrono circa cinquemila *Snorfs*.

Possedere un ciuffo di peli di *Snorf* procura strabilianti benefici in amore. Annusare i peli dello *Snorf* ha un potente effetto afrodisiaco, tenerne con sé una piccola quantità rende irresistibilmente affascinanti agli occhi dell'altro sesso. Chi voglia sposarsi metta un solo pelo di *Snorf* sotto il cuscino del partner, chi non voglia sposarsi non lo faccia. Mettere un pelo di *Snorf* nelle orecchie di qualcuno lo renderà vostro schiavo, infilarsi un pelo di *Snorf* in un occhio vi mostrerà le vere intenzioni di chi vi sta intorno.

La nostra ditta garantisce che i nostri peli di *Snorf* sono raccolti esclusivamente in notti di luna piena per accrescerne il potere, e solo da *Snorfs* consenzienti, cui viene dato in cambio un cucchiaino di olio di ricino di cui sono ghiotti.

Avvertenza: si sconsiglia l'ingestione di questo prodotto per i devastanti effetti afrodisiaci anche in minime quantità.

Ossa di Oreo del Gorpwall (in polvere)

Nelle caverna che si aprono numerose sulle pendici scozzesi dell'alto corso del fiume *Gorp* si trovano antri oggi numerosi depositi di ossa degli *Orchi* del *Gorpwall*, stirpe rozza che non conosce l'usanza di seppellire i propri morti ma li ammassa in maleodoranti anfratti adibiti a questa macabra funzione. La polvere che si ottiene da queste ossa è un grande amuleto di potenza, usato tradizionalmente dagli *Gnomi* del *Gorpwall* da tempi immemorabili. Un pizzico sparso sulla porta delle abitazioni, vi impedisce l'ingresso di malintenzionati e spiriti malvagi, proteggendone dalle influenze che vi abita. Gli *gnomi* se ne cospargono le mani prima di andare in battaglia, e si può fare lo stesso prima di recarsi al lavoro, a un esame, a un incontro col direttore della banca. Portarne un pizzico in valigia assicura viaggi piacevoli e sicuri. Soffiare leggermente su questa polvere creerà una persistente bolla di positività che vi accompagnerà a lungo con sorprendenti effetti benefici.

Non va tuttavia confusa con un'altra polvere in uso presso gli *Elfi* del Nord, che viene inalata col naso, e che ha tutt'altra origine.

Semi di Mohp

Il *Mohp* è un albero gigantesco che cresce in una zona ristretta ai confini occidentali del *Boghwall*. I semi del *Mohp* sono uno degli amuleti più apprezzati dagli *Elfi Giganti* del *Boghwall*, oltre a essere loro indispensabili per perpetuare la specie: come è noto, infatti, gli *Elfi Giganti* non possono accoppiarsi fra loro, perché sono giganti solo i maschi. Per riprodursi, le femmine, piccole e minute, usano dormire una notte con uno o due semi sulla pancia. L'esuberante energia vitale che sprigiona da questi semi è solitamente sufficiente a renderle gravide. Con i semi del *Mohp* si confezionano anche amuleti di protezione per i bambini, non solo efficaci. Hanno inoltre la curiosa caratteristica che, seminati, danno vita a piante diverse a seconda dell'ambiente in cui si trovano e come vengono trattati. Per ottenere un *Mohp* bisogna ad esempio innaffiarli con acqua dove siano state bollite foglie magiche dello stesso *Mohp*. Conoscendoli con escrementi di *Drago*, si può ottenere la prodigiosa pianta del *Gohold*, dalle foglie di oro zecchino, o innaffiandoli con l'acqua del *Lago di Hop*, l'*Altare della Salute*, il *Lhert*, la cui resina cura ogni malattia.

Alito di Drago (condensato in polvere)

L'*Alito di Drago* è uno dei prodotti più difficili da procurare, sia per la ormai cronica scarsità di draghi, che per il cattivo carattere della maggior parte di loro. Quello da noi commercializzato proviene quasi esclusivamente dai *Draghetti Nani* delle pendici del *Monte Ohvk*, un po' più piccoli e mansueti degli altri draghi. L'*alito* dei draghi ha una temperatura solitamente intorno ai duemila gradi, e raffreddandosi a contatto con l'aria si condensa in una polvere cristallina.

Questa polvere porta ricchezze. Un pizzico nel portafoglio solitamente lo fa riempire di banconote nel giro di poche giorni. E' bene non dimenticarla quando si intraprende un viaggio d'affari o si inizia un'attività. Cura complesse malattie quali la malinconia, la nostalgia, il senso di colpa, la timidezza, l'invaghiamento per persone odiose, semplicemente ammassandone i vapori.

Barba di Orco del Boghwall

Gli *Orchi* del *Boghwall* sono più piccoli e più evoluti di quelli delle *Tiere del Nord*, hanno la carnagione scura, e da giovani possiedono una lunga barba che perdono poi invecchiando. La *Barba di Orco*, strofinata sul seno di una donna, lo fa crescere. Questo curioso utilizzo si può applicare anche, per i pettorali, ma non solo. E' comunque una proprietà da usare con moderazione. Altri benefici possono essere la crescita dei capelli, la scomparsa dei brufoli, un generale rinvigorimento del fisico. Una ciocca portata in tasca favorisce le vincite al gioco. Inoltre dona un aspetto affascinante agli occhi degli altri, facilita i rapporti fra le persone e garantisce il successo in qualsiasi campo. Il suo potere rinvigorente può essere facilmente sperimentato da una coppia che ne ponga una ciocca sotto il letto prima di, ehm, coificarsi...

Composizione: 90% barba, 10% altri peli.

Pietre fatate del Monte Nihp

Il viaggiatore che si avventurasse incautamente sul *Monte Nihp*, a un certo punto si troverebbe sotto il tiro di pietre di varie misure da ogni direzione: sono le famose *Pietre Fatate* del *Monte Nihp*, che nascono dalle *Uova di Pietra* deposte dal *Grande Macigno* proprio sulla cima. I frammenti che si producono in questi lanci vengono accuratamente raccolti dai *Trolls* dei villaggi della valle, che si riconoscono facilmente perché hanno la pelle più scura dei comuni *Trolls* e sono coperti di lividi.

Le *Pietre Fatate* sono molto potenti. Basta farle tintinnare nel vasetto pensando intensamente a qualcosa per ottenerlo. I frammenti sono ovviamente meno potenti, ma è estremamente difficile catturare le *Pietre*, oltre ad essere sconsigliabile a qualsiasi mortale perché sono estremamente peralose e vendicative.



Le Pergamene Paolo Chiari